

Duncan Vindel personaggio

PERSONAGGIO

Soprannome: Dunc
Titolo: Caporal Maggiore
Razza: Umano
Sesso: maschio
Nato/a il: 6 dicembre 483
Morto/a il: 11 aprile 517
Altezza: 184 cm
Peso: 90 kg
Ruolo: compagno
Status: morto
Tipo: PNG
Giocatore: DarkAngel

Caporal Maggiore dell'**Esercito di Uryen** e comandante della squadra *Manticora* del **Terzo Plotone**. Originario di **Ghaan**, si trasferisce a **Treize** nei primi anni del **500** entrando a far parte dell'esercito baronale. In quell'occasione stringe amicizia con alcuni soldati come **Aidrich Ramsey**, **Vasq Hoving** e **Garruk Jagger**, che diventeranno suoi compagni di plotone per oltre un decennio.

Muore nella notte tra il 10 e l'11 aprile dell'**anno 517** in vetta al **Picco di Ayles** nella zona delle **Montagne della Follia** (dintorni di **Ghaan**, Ducato di **Feith**) al termine di una rocambolesca operazione militare compiuta dal **Terzo Plotone** di Uryen ai danni di una fortificazione della Signoria di **Ghaan** (cfr. cronaca **Gretel**). Le circostanze della sua morte sono descritte nel post "**Il Picco di Ayles**" del diario **Also Starring**.

Origini

Gran parte delle origini di Dunc non sono ancora note. Si sa soltanto che, come l'amico **Vasq Hoving**, è originario dei territori a nord del **Traunne**, probabilmente della signoria di **Ghaan**: il suo arrivo a Treize è databile attorno ai primi anni del **500** quando, orfano di padre, entra a far parte dell'esercito baronale insieme a **Vasq Hoving**. In quell'occasione fa la conoscenza con soldati del calibro di **Aidrich Ramsey** e **Garruk Jagger**, che diventeranno suoi compagni di plotone.

Abilità

Oltre ad essere un ottimo combattente Duncan è una guida esperta, specializzata in passi montuosi, sentieri collinari e mulattiere. La sua capacità di orientamento e la memoria prodigiosa con cui ricorda le strade e i percorsi lo rendono una risorsa estremamente preziosa per l'esercito di Treize e di Uryen. La versatilità di Duncan come soldato, comandante, guida e scout si rivela uno dei punti di forza assoluti dello Squadrone dei Predatori di **Aidrich Ramsey** e lo rende un elemento indispensabile durante tutta la **Guerra delle Lande** nonché, successivamente, nelle operazioni contro i **Risvegliati**.

Sergente mancato

Nel corso della sua carriera Dunc ha avuto più volte la possibilità di diventare sottufficiale, eventualità che ha sempre declinato dichiarando che il ruolo di sergente istruttore - e la conseguente responsabilità nei confronti dei suoi compagni - non lo avrebbe fatto sentire a proprio agio. Ha invece accettato, su richiesta del Tenente **Aidrich Ramsey**, il ruolo di comandante operativo della squadra *Chimera* del **Terzo Plotone**, da lui ricoperto dall'**anno 513** fino al giorno della sua morte.

L'incontro con la Campagna di Uryen

Dunc è uno degli effettivi del **Terzo Plotone** e partecipa, pur senza emergere in modo esplicito, a tutti gli eventi a cui prende parte il Tenente **Aidrich Ramsey**. Viene marginalmente menzionato nel post "**Il bicchiere mezzo pieno**" sul blog **Also Starring**, che descrive una difficile esperienza vissuta dal Terzo Plotone nell'inverno del **517**.

La morte

Duncan Vindel muore l'11 aprile **517** nel corso di una complicata operazione compiuta dal **Terzo Plotone** a ridosso delle **Montagne della Follia**, nel territorio della Signoria di **Ghaan** (cfr. cronaca **Gretel**). Ferito ripetutamente all'interno della torre di **Gretel** e impossibilitato a tenere la velocità del gruppo durante la fase di ritirata finale, Dunc si offre volontario per depistare gli inseguitori trascinandoli in un difficile inseguimento lungo un costone del **picco di Ayles**. Il tentativo è coronato da successo, al punto che Duncan ha persino modo di uccidere tre soldati avversari prima di arrampicarsi verso la cima del monte andando incontro alla sua fine. Le circostanze della sua morte sono descritte nel post "**Il Picco di Ayles**" del diario **Also Starring**.