

# Percezione dello Yoki regola

Set di linee-guida che regolamentano la percezione del potenziale magico da parte di praticanti di magia e altre creature dotate di Potere. Per maggiori informazioni sui termini utilizzati si consiglia di consultare [Lo Yoki](#) e [il Potere](#) e le altre voci presenti all'interno della categoria [Magia e Incantesimi](#) relativa all'ambientazione [Il Continente di Sarakon](#).

Queste regole sono da intendersi come relative a un meccanismo innato presente in tutti i Maghi a prescindere da qualsiasi Incantesimo: nel caso di eventuali ricerche magiche dedicate alla percezione dello Yoki e/o del Potere Magico ci si dovrà riferire alle regole specifiche.

Prima di affrontare la lettura è bene ricordare la differenza che intercorre tra questi due termini:

- **Potere Magico totale:** si tratta del punteggio di Potere Magico posseduto dal Mago, pari al numero scritto sulla [Scheda del Personaggio](#).
- **Potere Magico residuo:** si tratta del Potere Magico che il Mago ha ancora a disposizione per il lancio degli Incantesimi.

Salvo diversamente indicato, quando in queste regole si parlerà di *Potere Magico* ci si riferirà sempre al Potere Magico totale.

## Percezione di Maghi, Stregoni e creature magiche

Le dimensioni dello *Yoki* di un Mago sono ben rappresentate dal suo punteggio di **Potere Magico** totale. Per percepirlo occorrerà effettuare un Tiro di **Volontà + Potere Magico + 3d10** avente una difficoltà pari a **100 - Potere Magico del Mago**, influenzato dai seguenti bonus/malus:

- **-1 per ogni 10 metri di distanza** tra il Mago e chi intende percepirlo.
- **+10 se il Mago ha appena lanciato un incantesimo:** tale bonus può variare a discrezione del Master e della potenza dell'incantesimo.
- **+10 se il Mago ha speso tutto (o quasi) il suo Potere Magico:** tale bonus può variare a discrezione del Master e della quantità di Potere Magico residuo in rapporto al Potere Magico totale.

In caso di successo, il Master potrà utilizzare la differenza tra il Tiro effettuato e la Difficoltà richiesta per fornire o meno informazioni sulla quantità di *Yoki* percepita all'interno di una creatura.

## Percezione di un Incantesimo

Un incantesimo è in grado di sprigionare uno *Yoki* generalmente collegato alla quantità di Potere Magico richiesta per il lancio: salvo diversamente indicato dalla scheda dell'incantesimo, per percepirlo occorrerà effettuare un Tiro di **Volontà + Potere Magico + 3d10** avente una difficoltà pari a **50 - Costo di Lancio**, influenzato dai seguenti bonus/malus:

- **-1 per ogni 10 metri di distanza** tra la zona di effetto dell'incantesimo e chi intende percepirlo.

In caso di successo, il Master potrà utilizzare la differenza tra il Tiro effettuato e la Difficoltà richiesta per fornire o meno informazioni sulla distanza, sulla direzione e sulla quantità di *Yoki* sprigionato.

## Percezione di Oggetti

[da completare]

## Percezione di Luoghi

[da completare]