

| Scheda MPS            |     |
|-----------------------|-----|
| Difficoltà:           | {0} |
| Costo di Lancio:      | {1} |
| Tempo di Lancio:      | {2} |
| Tempo di Attivazione: | {3} |
| Bersaglio:            | {4} |
| Gittata:              | {5} |
| Durata:               | {6} |
| Apprendimento:        | {7} |

## Utilizzo

Template generico da utilizzare per l'inserimento delle tabelle dei valori relativi a **poteri, doni, incantesimi, invocazioni** etc. in mancanza di template più specifici.

## Sintassi di Markup

```
{{MPS
|Difficoltà
|Costo
|Tempo di Lancio (TdL)
|Tempo di Attivazione (TdA)
|Bersaglio
|Gittata
|Durata
|Costo in PI
}}
```

ad esempio:

| Scheda MPS            |              |
|-----------------------|--------------|
| Difficoltà:           | 50           |
| Costo di Lancio:      | 10           |
| Tempo di Lancio:      | 6            |
| Tempo di Attivazione: | 20           |
| Bersaglio:            | istantaneo   |
| Gittata:              | 1 creatura   |
| Durata:               | 10 metri     |
| Apprendimento:        | da 1 a 6 ore |

## Parameteri

**Difficoltà, Costo, Tempo di Lancio (in azioni di gioco), Tempo di Attivazione (in "round"), Bersaglio, Gittata, Durata, Costo in PI.**

Per una spiegazione dettagliata dei termini utilizzati consultare la scheda relativa al [Myst Power System](#).