

Kunst

luogo

LUOGO

Tipo: baronia

Popolazione: sconosciuta

Baronia principale della contra di **Kunst** governata da **Gurgoth Ezkel**. Questo terreno era stato fino a due secoli fa popolato esclusivamente da alcune tribù indigene totalmente incivili ed era dominio del malefico culto di **Morgoblath**. Negli anni di fondazione del ducato di **Benson** però un folto gruppo di popolani ribelli avevano deciso di sfidare i miti e dirigersi a nord dalle pianure di **Recht**. Tra loro si contavano alcuni maghi e vari studiosi stanchi dell'oppressione sempre più incalzante del governo di Benson. Dopo alcuni giorni di viaggio il drappello di ribelli giunse sulle rive del lago di Encor. Da lì cominciava un vasto territorio paludoso che non permetteva loro di proseguire e fu così che venne fondata la città di Kunst. Essa fu eretta secondo criteri razionali e moderni rispetto alle altre città del ducato. I primi anni furono molto fortunati per gli studiosi che credevano di aver trovato un ottimo luogo per svolgere le loro ricerche senza essere turbati da nessuno. Evocatori e negromanti potevano far progredire le loro arti senza intralcio e c'è da dire che questa tradizione di studio della magia dura tuttora in città. Nel ducato intanto si credeva che i ribelli fossero morti nella grande foresta. Si ebbe notizia di loro solo vari anni dopo quando al convegno annuale degli adoratori degli dei delle tenebre un adepto del culto di Morgoblath fece menzione della città avvistata per caso nella foresta. Quando si era quasi giunti alla conclusione di eliminare la città Isaac Ezkel sacerdote di Morgoblath promise di sottomettere la città rendendola schiava del governo centrale come tutte le altre città del ducato. Dopo una lunga pestilenza che decimò la città l'astuto Isaac ne diventò sindaco. Oggi la città di Kunst è una cupa serie di borghi lungo il fiume, che vive di pesca e sopravvive a stento alle continue pestilenze.