

# Terenz Lost personaggio

Caporale dell'[esercito di Angvard](#), solitamente assegnato al comando di plotoni di reclute e soldati ausiliari. E' noto per avere un buon rapporto con i superiori, che sono soliti garantirgli ampie autonomie decisionali: al tempo stesso tende a non essere benvoluto dai pari grado e dalla maggior parte dei sottufficiali, che ne criticano la dimensione tattico/strategica e ritengono sopravvalutate le sue capacità.

## Storia e carriera militare

I primi 30 anni della vita di Terenz sono relativamente privi di eventi significativi: figlio di un bottegaio e di una sguattera, trova lavoro piuttosto presto come aiutante del becchino del cimitero di Angvard. La sua carriera militare inizia nel **513** quando, stufo di strappare erbacce e scavare buche, decide di arruolarsi come soldato semplice nell'[esercito di Angvard](#) guidato dal Dominus [Tyron Raleigh](#). L'esperienza dura pochi mesi, nel corso dei quali ha modo di conoscere l'allora caporal maggiore [Steven Cork](#). L'esperienza nell'esercito sembra concludersi nell'autunno del 514, quando Terenz viene ferito in circostanze misteriose nel corso di una missione, con conseguente decisione di abbandonare l'esercito. La "licenza" autoimposta termina bruscamente nella primavera del **516** quando, in conseguenza dello scoppio della guerra delle lande, Terenz viene nuovamente coscritto con il grado di soldato scelto.

## Guerra delle Lande

L'esperienza di Terenz durante la Guerra delle Lande subisce una brusca quanto prematura interruzione: il suo plotone subisce infatti un'imboscata dell'esercito di [Leduras](#), nel corso della quale Terenz viene ferito alla gamba da una freccia: le circostanze avverse non gli impediscono tuttavia di sottrarsi ingegnosamente alla cattura, a differenza di tutti i suoi commilitoni. Le circostanze dell'evento, apparentemente inspiegabili, contribuiscono alla nascita di numerose dicerie sulle doti tattiche di Terenz sul campo di battaglia.

## Guerra con Ghaan

Al termine della Guerra delle Lande Terenz, nuovamente ritiratosi a vita privata, viene chiamato per la terza volta a tornare nei ranghi dell'esercito di Angvard. *'Di fronte a tanta considerazione non posso far altro che accettare'*, è il commento con il quale accetta di indossare nuovamente l'armatura: in conseguenza del suo rientro riesce a ottenere una promozione al rango di Caporale e la garanzia di una relativa autonomia decisionale.

## L'accerchiamento tattico

Uno degli aspetti più noti e controversi che contraddistingue le tecniche di ingaggio adottate da Terenz sul campo di battaglia è quello che lui stesso chiama *accerchiamento tattico*. Nonostante le numerose spiegazioni fornite da Terenz ai suoi commilitoni, l'esatto significato di tale concetto risulta a tutt'oggi piuttosto criptico. I pochi che sostengono di averlo compreso parlano di una concezione dello scontro volta a enfatizzare l'importanza di costringere il nemico entro la convinzione psicologica di essere circondato: tale effetto può essere ottenuto in una pluralità di modi, ad esempio facendo ricorso a quelle che Terenz stesso ama chiamare "suggestioni acustiche" o "tecniche di dissimulazione ambientale".

## L'incontro con la Campagna di Uryen

Al Caporale [Terenz Lost](#) viene assegnato il comando della missione *Corcazzo*, volta a catturare un gruppo di soldati disertori comandati dalla sua vecchia conoscenza [Stephen Cork](#).

### PERSONAGGIO

Titolo: Caporale

Razza: Umano

Sesso: maschio

Nato/a il: 9 marzo 483

Morto/a il: 30 agosto 517

Altezza: 172 cm

Peso: 88 kg

Ruolo: amico

Status: morto, leggendario

Tipo: PNG

Giocatore: DarkAngel