

Antico Scudo dell'Eroe

oggetto

Noto anche come *Scudo dell'Antico Eroe* (la traduzione corretta è a tutt'oggi incerta). Artefatto databile attorno all'800-1200 a.F. e risalente quindi all'**età degli Eroi**, appartenente presumibilmente a un condottiero legato in qualche modo alla figura di **Dytros** attivo nella zona oggi corrispondente al Ducato di **Feith**. Il suo ritrovamento risale all'inizio del quarto secolo, in conseguenza della caduta del **Khanast di Feith** e della conquista da parte di Greyhaven dei territori dell'**altopiano del Tuono**. La leggenda vuole che lo scudo, oltre a rendere invincibile chi lo indossi, consenta di bloccare il passaggio alle presenze demoniache ovvero proteggere dalla loro influenza un determinato luogo.

OGGETTO

Tipo: armatura

Dettagli: leggendario, magico

Reperibilità: unico

Valore: sconosciuto

Storie e Leggende

Per quanto il **Khal-Valàn** sia pieno di racconti di battaglie facenti riferimento a scudi leggendari, gli storici considerano improbabile l'ipotesi che l'Antico Scudo dell'Eroe risalga a epoche tanto remote. L'ipotesi più accreditata vedrebbe l'artefatto forgiato in un periodo databile tra il 1200 e l'800 a.F., come testimoniato da alcune leggende tramandate oralmente nei territori corrispondenti agli odierni **Altopiani delle Tempeste**.

Il ritrovamento

Lo scudo viene ritrovato alla fine del terzo secolo d.F. durante le battaglie che portarono alla dissoluzione del **Khanast di Feith**. Venne quindi portato nella città Sacra, dove restò per anni custodito assieme a molti altri ritrovamenti avvenuti in quel periodo.

La Sacra dei Difensori

A seguito di alcuni eventi misteriosi avvenuti nel corso del quarto secolo d.F. lo Scudo ha subito l'esame di molti studiosi di arti magiche ed esoteriche, compresi alcuni Magistri provenienti da **Greyhaven** e da **Surok**, e di alcuni sacerdoti della **Chiesa della Luce**. L'interesse per lo scudo divide a lungo i governanti locali, gli studiosi di magia di **Greyhaven** e la Chiesa: il braccio di ferro inizia a risolversi soltanto nel 318 d.F., quando il **Sacro Collegio**, nel corso della lunga opera riformatrice delle Divinità locali, riesce ad ottenere la potestà sulle mura di una antica fortezza risalente all'epoca **Shanti** presente nell'altopiano del Tuono e fino ad allora utilizzata come presidio militare. È l'atto che porterà alla nascita, nel corso dei decenni successivi, della **Sacra dei Difensori dell'Antico Scudo**, una delle più antiche e prestigiose fortezze di **Dytros** del **Granducato**. Il baluardo, dotato fin da subito di assoluta autonomia rispetto al potere centrale della chiesa, riceve nel 348 l'incarico formale di custodire l'artefatto.

Campagna di Uryen

Lavori in Corso

Contenuto in lavorazione a cura di **DarkAngel**.