

# Mazza e Panella edificio

Mazza e Panella è una taverna che si trova nel Sobborgo di Levante della città di **Feidelm**, nei pressi del Mercato Vecchio.

EDIFICIO

Tipo: taverna

## La taverna

Taverna semplice ma ben tenuta, con un bancone dove vengono servite panelle, focacce ripiene e altri alimenti economici e saporiti. Nella sala ci sono alcuni tavolini di legno, sgabelli, una grande stufa in maioliche dipinte. La frequentazione è eterogenea: durante la giornata ci sono bambini, famiglie e persone d'ogni tipo, mentre la sera è più facile trovare uomini soli, che si ritrovano per bere e giocare a carte o a dadi.

## La baratteria

Il retrobottega della taverna ospita la sera una baratteria, dove non di rado gli avventori giocano a soldi.

## Il personale

- Messer **Carter**, un omeone sui 50 anni, brizzolato, con due braccia da fornaio, gestisce la taverna
- **Theo Fedai**, buttafuori e addetto alla sicurezza
- Maggie e Ethel, donnine di facili costumi che rallegrano la clientela

## Il gioco della Zara

Questa poesia, dedicata al "gioco della zara", è attaccata al muro su un pannello di legno, come decorazione.

*«Quando si parte il gioco de la zara,  
colui che perde si riman dolente,  
repetendo le volte, e tristo impara;  
con l'altro se ne va tutta la gente  
qual va dinanzi, e qual di dietro il prende,  
e qual dallato li si reca a mente;  
el non s'arresta, e questo e quello intende;  
a cui porge la man, più non fa pressa;  
e così da la calca si difende.»*  
(Purgatorio VI, 1-9)

La zara è un gioco d'azzardo in uso a Feidelm. Si gioca con tre dadi: a turno ogni giocatore chiama un numero da 3 a 18, quindi getta i dadi. Vince chi per primo ottiene il punteggio pari al numero chiamato. Quando i 3 dadi ottengono tre 6, si ha il "getto di Harkel", che è il risultato più fortunato ed è sempre vincente.