

# Victoire luogo

## LUOGO

Tipo: città

Popolazione: circa 5000 abitanti

Cittadina della Baronia di **Anthien**, di circa 5000 abitanti, Victoire sorge su una collina nel sud del Feudo, lungo la strada per **Sarthe**. E' il secondo centro abitato della Baronia, per popolazione e importanza.

Dominus di Victoire è Sir **Jasper Cromwell**, discendente dell'antico Capitano. Il suo figlio maggiore, Sir **Rupert Cromwell**, è cavaliere del Barone assegnato alla scorta personale di Lady **[[Juliette Keitel]**

## Aspetto della città

Victoire sorge sull'omonimo colle, che prese il nome dalla battaglia che vide trionfare la famiglia **Keitel** contro la rivale baronia di **Sarthe**, nell'anno 312.

Al Capitano che guidò le truppe del Barone, **John Cromwell**, venne affidata in signoria perpetua la collina e le zone circostanti, e su questa sorse un insediamento fortificato poi lentamente evolutosi in cittadina.

## Fortificazioni

Victoire gode di una buona posizione difensiva, visto che sorge in collina ed è accessibile soltanto per una strada. Ha un cerchio di mura in pietra, non molto alte ma che ben sfruttano la struttura morfologica del territorio, ed una sola porta di accesso.

## Luoghi di culto

La chiesa principale della cittadina è dedicata a **San Gervase**, e custodisce le sue reliquie, molto venerate dai guerrieri e in generale dai devoti a **Dytros**.

C'è anche una "grotta sacra" ad **Harkel**, sulla strada che sale fino alla porta della città, e molte edicole lungo il percorso, spesso utilizzato in processioni.

Fuori città, a sud in zona piuttosto isolata, sorge la Casa di Preghiera dell'Ala Candida, un piccolo convento che segue la Regola di **San Garahel**

## Locande

- **"Al Mezzo Soldo"**, la locanda principale della cittadina, economica e molto frequentata, sorge davanti alla chiesa di San Gervase e non si può dire che sia un posto "fine". E' però colorato, allegro e rumoroso.
- **Da Merlin**, locanda di basso livello, dove si gioca pesantemente d'azzardo.

## Curiosità

Proprio "Al mezzo soldo" **Eric Navar** assiste ad una pittoresca rissa scatenata dai mercenari che ha da poco reclutato per andare a salvare Lord **Anthony Keitel**, a fine agosto dell'anno 517.