

Esert

luogo

LUOGO

Tipo: marca

Popolazione: sconosciuta

Marca del ducato di [Krandamer](#).

Il territorio della Marca di Esert comprende tutta la parte sud della Foresta di Ghastwode; nonostante ciò il Marchese ha da sempre esercitato il suo potere sulla città di Esert e sui pochi altri villaggi limitrofi. La guardia del Marchese ha di rado percorso i confini est della Marca e ha sempre lasciato ai baroni confinanti l'onere di controllare i bordi della Foresta. Dunque d'ora in poi ogni riferimento che si farà alla Marca sarà ristretto alla città di Esert e dintorni.

La popolazione è principalmente formata da umani, ma c'è una buona comunità elfica che vive perfettamente integrata nella società. La principale attività è la lavorazione del legno. Tutte le costruzioni sono in questo materiale, ma l'abilità accumulata negli anni ha permesso a questi artigiani di renderle solide come quelle fatte in pietre. Gli alberi sono abbattuti con criterio e ogni attività è svolta nel più grande rispetto della natura. Il culto più diffuso è quello di [Harkel](#), ma è profondamente contaminato da credenze e riti dei druidi che tra l'altro hanno in loro principale insediamento del Ducato in questo territorio, vicino al lago di Vyldan.

La popolazione vive dei commerci con le altre baronie, ma quando è possibile preferisce sostentarsi direttamente dalla Foresta tramite la caccia e la ricerca di erbe e funghi. Tutto il rapporto con Ghastwode è imperniato attorno ad una lunga serie di taciti rituali, quasi una danza tra gli uomini e la natura. Le regole della caccia e della raccolta sono severe e spesso si consultano i druidi.

La guardia del Marchese veste strane armature in legno e cuoio; combatte con bastoni appuntiti e frecce senza punta in metallo. L'abilità dei soldati nell'uso di queste armi è elevata e li fa sempre sentire in sintonia con la Foresta. Più volte briganti sbruffoni, forti delle loro spade, se la sono vista brutta contro queste lunghe pertiche maneggiate ad arte.

Molto importante nella Marca è anche la tradizione culturale. Tutti sanno che la Foresta è più vecchia del [Granducato](#); essa custodisce e raccoglie dentro di sé la storia di questi territori e la popolazione della Marca, che vive in simbiosi con essa, si è da sempre adoperata per conoscere e conservare i segreti della storia antica. Grandi e famosi in tutto il Ducato sono la scuola, la biblioteca e l'archivio storico della Marca. Esistono perfino delle sezioni segrete che il Marchese custodisce per conto del Duca e che possono essere consultate solo con il permesso di quest'ultimo in accordo con il Gran Maestro della [Gilda degli Studiosi](#).

Il Marchese di Esert è Lord Joseph Escaton, uomo di cultura e d'arme, amato dalla popolazione e in continuo contatto con la comunità druidica. Tra i membri della sua guardia ci sono molti abili [elfi](#), che combattono al fianco degli umani.