

Marvin Barun personaggio

Capitano dell'**esercito di Uryen** e comandante della **Rocca di Tramontana** dall'ottobre del **515**. Combattente estremamente capace, astuto stratega e abile negoziatore, a dispetto dei modi bruschi e del carattere burbero e insofferente. E' uno specialista nel combattimento con la lancia e con lo spadone a due mani, nel cui utilizzo è considerato uno dei più abili soldati del **Corno del Tramonto**.

Storia

Marvin Barun è un soldato di lungo corso dell'esercito di **Treize**: nel **515** ha giocato un ruolo di primo piano nella **Guerra delle Lande** con il grado di **Tenente**, combattendo prima sul fronte di **Angvard/Ghaan** e poi su quello di **Lagos** al fianco di ufficiali e cavalieri di **Treize** del calibro di **Aidrich Ramsey**, **Ayker Madsen**, **Daron Cope** e altri. Altre notizie note:

- Nutre una profonda antipatia per la **Brigata del Tramonto** e in particolare con il capitano **Alan "Acab" Cabot**, con cui ha certamente incrociato le spade durante la **Guerra delle Lande** ma sembra aver avuto anche dei precedenti ulteriori.
- Ha un problema alle mani, probabilmente legato a una una forma di artrite che gli inibisce progressivamente la mobilità delle dita.
- Ha una figlia, **Ilia Barun**, nata nel 492 (intravista fuggevolmente da **Kailah Morstan** nei pressi della **Rocca di Tramontana** nel giugno 516, cfr cronaca **Pilastri di Tramontana**).
- Ha preso parte, seppur indirettamente, alla **Congiura dei Compari**, operazione sovversiva con cui ha assunto il comando dell'**Esercito di Treize** (poi **Uryen**), riuscendo in tal modo a guidare la trasformazione della Baronìa a Burgraviato.

Comandante dell'Esercito

Barun assume il ruolo di comandante dell'esercito di Treize (poi **Uryen**) grazie al buon esito della **Congiura dei Compari**, evento orchestrato da lui insieme con alcuni emissari di fiducia del Duca **Zeigh Faulkner** ma di fatto portato a compimento da **Hador Varchmann** il 28 ottobre dell'**anno 515**. In conseguenza di quell'operazione Barun riesce ad assumere per un breve ma significativo periodo la più alta carica del Feudo, cosa che gli consente di "negoziare" con successo la pena da comminare ai componenti più influenti della dinastia **Treize** per l'atteggiamento ambiguo e a tratti oltraggioso da loro tenuto durante la **Guerra delle Lande**.

PERSONAGGIO

Titolo: Comandante
Razza: Umano
Sesso: maschio
Nato/a il: 5 maggio 464
Altezza: 185 cm
Peso: 90 kg
Ruolo: amico
Tipo: PNG
Giocatore: DarkAngel