# Mangialegno creatura

Kreepar insettoide dall'aspetto simile a quello di un grosso coleottero, deve il suo nome alla sua forma di alimentazione privilegiata: si nutre infatti di polpa di legno.
Di forma cilindrica, con elitre marrone scuro, raggiunge una lunghezza che varia tra i 20 e i 50 cm. Il pronoto è simile ad un cappuccio da frate che copre la testa dell'insetto, le antenne sono separate alla base e caratterizzate dal fatto che gli ultimi tre articoli sono considerevolmente più lunghi e larghi dei precedenti.

**CREATURA**

Tipologia: kreepar
Diffusione: raro
Abitudini: ostile

## Scheda di gioco

### Abilità Primarie e Secondarie

**ISTINTO** 8: Ascoltare 5, Distinguere odori e sapori 20, Individuare 10, Orientamento 5
**VOLONTA'** 5: Freddezza 0, Intimidire 10
**AGILITA'** 10: Atletica 10
**DESTREZZA** 10: Attacco 5, Difesa 30
**COSTITUZIONE** 15: Forza 28 (+1), Resistenza 28

### Attacchi

Di abitudine il Mangialegno non è un Kreepar aggressivo, difficilmente si risolverà ad attaccare un avversario: preferisce chiudersi a riccio riparandosi nella sua robusta corazza. Se costretto, tenderà ad abbarbicarsi alla vittima con le sue zampette e a morderlo.

- **Morso**: 1 + Forza (danno da punta).

### Difesa

L'intero corpo del Mangialegno è protetto da una corazza rigida, che offre una protezione di 4 sia da colpi di punta che di taglio. Per i colpi di impatto offre una protezione minore, di 2.

### Danni e Ferite

Il DAWS del Mangialegno, indipendentemente dalle sue dimensioni, segue lo schema seguente:

| Tiro di dado per colpire | Arto Colpito | Entità della Ferita in pD | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| - | - | **1** | **2** | **3** | **4** | **5** | **6** | **7** | **8** o più |
| 1-2 | Testa | x2 | x2 | x4 | x4 | x6 | - | - | - |
| 3-4 | Zampe anteriori | x1 | x1 | x1 | x1 | x2 | x2 | x4 | x4 |
| 5-6 | Zampe medie | x1 | x1 | x1 | x1 | x2 | x2 | x4 | x4 |
| 7-8 | Zampe posteriori | x1 | x1 | x1 | x1 | x2 | x2 | x4 | x4 |
| 9-15 | Torace | x1 | x1 | x2 | x2 | x4 | x4 | x4 | x6 |
| 16-20 | Addome | x1 | x1 | x2 | x2 | x4 | x4 | x4 | x6 |

- Il numero globale di punti di danno che un Mangialegno può sopportare prima di morire è di 20

## Diffusione e abitudini

Il Mangialegno è un Kreepar non aggressivo, ma che può rivelarsi problematico a causa della sua voracità: ghiotto di polpa di legno, è in grado di causare seri danni a edifici, alberi (specialmente se secchi), carretti e altri manufatti.
La sua diffusione è irregolare, se ne sono trovati esemplari in molte aree dell'Altopiano del Tuono, anche se non sono mai presenti colonie troppo numerose.

### Il ticchettio

Il Mangialegno produce un ticchettio ritmico e piuttosto forte, udibile anche ad una certa distanza, che ne segnala la presenza.