

Glossario dei termini di uso comune

Glossario di alcuni dei termini di uso comune presenti in questa Cyclopedia, come sono intesi sia all'interno del regolamento del gioco *Myst*, sia nell'ambientazione di *Sarakon*.

A

Abate

L'**Abate** è un **presbitero** a cui viene affidata dal **Vescovo** una autonomia politica/amministrativa nella gestione di una Abbazia e delle terre ad essa circostanti.

Abilità

Il Regolamento di *Myst* prevede due tipi di Abilità: le **Abilità Primarie** e le **Abilità Secondarie**. Le Abilità Primarie misurano le capacità principali del Personaggio, che hanno un valore tra 1 e 20 e non possono essere incrementate durante il gioco; le Abilità Secondarie, con un valore da 0 a 50, rappresentano le competenze acquisite dal personaggio e possono svilupparsi con l'esperienza. Tra le Abilità Secondarie si collocano anche le **Abilità Speciali**, esclusive di alcune categorie di personaggi.

Abiezione

Il **Paladino** che infranga gravemente e ripetutamente le Regole, al punto di perdere in via permanente punti di **Fede**, intraprende suo malgrado la pericolosa strada dell'Abiezione: acquisisce un **Haji** e con esso la costante tentazione di scivolare verso la definitiva perdizione. Il meccanismo è spiegato nella voce relativa ai **Doni dei Paladini**.

Ablazione

L'**Ablazione** è il procedimento che priva permanentemente un **Mago** del suo **Potere Magico** e/o della possibilità di utilizzarlo. Il soggetto che subisce tale pericoloso trattamento, e riesce a sopravvivere, viene chiamato **Ablatus**.

Accolito

L'**Accolito** è un **Diacono** che collabora con i **Sacerdoti** nello svolgimento del servizio.

Adepto

Persone che consacrano la propria vita al culto di una Divinità. L'accezione di questo termine varia considerevolmente tra chi venera gli Dei della Luce e chi percorre la via della Tenebra.

- Nella **Chiesa della Luce** si parla di **Adepto Paladino** per indicare il grado più basso di investitura a **Custode del Tempio**, mentre **Adepto degli Dei** indica il secondo grado di investitura dei **Diaconi**.

Inoltre, talvolta con il termine "Adepti della Luce" ci si riferisce a coloro che hanno scelto la via della Chiesa della Luce.

- Nel culto della Tenebra gli **Adepti delle Tenebre** sono sia i **Sekhmet** che i **Runihura**, persone che hanno scelto la via della Tenebra e che sono stati ricompensati con la concessione di uno o più **Poteri Oscuri**.

Allontanamento

In ambito ecclesiastico, l'**Allontanamento** consiste nel sollevamento definitivo di un **Paladino** dal suo ufficio da parte della Chiesa, di solito in conseguenza di gravi inadempienze disciplinari, insubordinazione, mancato rispetto delle Regole.

Alto Magistrato

Massima carica nell'ordinamento giudiziario del **Granducato di Greyhaven**, l'**Alto Magistrato**, è stato istituito dal **Granduca** in numero di uno per ciascun **Ducato**, con l'incarico di coordinare il lavoro dei Ministri di Giustizia e di limitare i poteri legislativi e giudiziari della nobiltà locale.

Anhanger

Nel culto di **Yog-Shoggoth**, sono chiamati **Anhanger** gli aspiranti **Runihura**, che grazie all'insegnamento di un Maestro (**Laeger**), avranno forse la possibilità di diventare Guerrieri (**Krieger**).

Araldo

Nell'accezione più diffusa l' **Araldo** è un pubblico ufficiale addetto alla corte del feudatario o sovrano con incarichi civili e militari, tra cui la direzione dei tornei, la trasmissione di messaggi, la divulgazione delle leggi, le trattative diplomatiche.

Tra i **Sekhmet** l' **Araldo** è chi ha raggiunto il terzo grado di iniziazione: rappresenta il portavoce della Tenebra. Gli Araldi **Sekhmet**, contraddistinti da una grande intelligenza e da elevate capacità strategiche, sono considerati come una delle più potenti e pericolose incarnazioni del Male presente attivamente sul territorio.

Arcivescovo

L'**Arcivescovo** è il **Vescovo** che risiede in una capitale di un **Ducato**, ed ha quindi una **Diocesi** particolarmente importante.

B

Barone

Nei territori del **Granducato di Greyhaven**, il Barone è un Feudatario che si trova gerarchicamente al di sotto di **Conti** e **#Marchesi**: è l'ultimo dei vassalli e non ha feudatari sotto il suo controllo.

Baronetto

Titolo onorifico assegnato per nomina diretta di un feudatario di ordine superiore: un Baronetto è solitamente equivalente a un cfr. **Dominus** senza territorio ovvero che non vanta diritto di sangue sul territorio a lui concesso.

Burgravio

Termine utilizzato nei Ducati di **Feith** e **Surok** per **Barone**.

C

Cardinale

Si chiamano **Cardinali** i tredici membri del **Sacro Collegio**, eletti a vita tra i **Vescovi** delle **Chiese della Luce** con più di 40 anni di età.

Compromissione

In ambito ecclesiastico la **Compromissione** è un atto, o una serie di atti, attraverso cui un Paladino infrange le Regole del suo Ordine in modo particolarmente grave e consapevole, agendo in preda all'ira, all'egoismo. In termini di gioco la **Compromissione** può avere effetti anche permanenti sulla **Fede** e sulla **Concentrazione** del Paladino.

Concentrazione

La Concentrazione è il punteggio pari alla somma di **Volontà** + **Fede** e viene utilizzata dai **Paladini** e dai Sacerdoti della **Chiesa della Luce** per ottenere i **Doni dei Paladini** e le **Invocazioni dei Sacerdoti**.

Conte

Nei territori del **Granducato di Greyhaven**, il Conte è un Feudatario che si trova gerarchicamente al di sotto del **Duca**, al quale è legato da vincolo di fedeltà. Il territorio della Contea può a sua volta ospitare più **Baronie**.

D

Determinazione

Abilità Secondaria Speciale del **Sekhmet**, che ne rappresenta l'energia interiore e l'affinità con il Dio a cui è devoto.

Diacono

I **Diaconi** sono i collaboratori dei sacerdoti nella modalità del servizio.

Discipulus

Studiosi di **Magia** autorizzati, discepoli di un **Magister** o di un **Mentor** e, a seconda dei casi, compiono i loro studi all'interno delle scuole di Arti Magiche o al seguito del loro maestro.

Dominus

Termine di origine turniana che indica colui che riceve da un feudatario la gestione di parte dei territori e gli incarichi amministrativi propri di questi ultimi, giurando in cambio fedeltà ed obbedienza; si tratta solitamente di cavalieri, baronetti, abati o priori che si occupano di funzioni amministrative, della distribuzione della terra da coltivare ed eventualmente di incarichi militari.

Duca

Nei territori del **Granducato di Greyhaven**, il Duca è il Feudatario che si trova direttamente al di sotto del **Granduca di Greyhaven**. Amministra un ampio territorio, a sua volta suddiviso in **Contee**, **Baronie** e **Marche**.

E

Emissario

Tra gli **Adepti delle Tenebre** l'**Emissario** è chi ha ottenuto il secondo grado di iniziazione e per questo ha ricevuto dal suo Dio **Poteri Oscuri** di intensità maggiore.

Secondo il **Khal-Valàn**, il primo Emissario della Tenebra fu **Kurgoth** figlio di **Kaalor**.

Episcopo

L'Episcopo è il pastore della Diocesi, chiamato anche **#Vescovo**.

F

Fede

Abilità Secondaria Speciale dei **Paladini** e dei Sacerdoti della **Chiesa della Luce**, che ne rappresenta l'energia interiore e l'affinità con gli Dei.

G

Granduca

Il **Granduca** è al vertice della piramide feudale del Granducato di Greyhaven. A lui giurano fedeltà i **Duchi**.

H

Haji

Gli **Haji** rappresentano gli stadi interiori accumulati da un **Sekhmet** per predisporre mente e corpo alla comunicazione con la divinità oscura, al fine di ottenere l'elargizione dei **Poteri Oscuri**. In termini di gioco il massimo numero di Haji che un Adepto della Tenebra può accumulare corrisponde a 1 per ogni 5 punti di **Determinazione**.

I

Imperatore

Sovrano assoluto e padrone dell'**Impero di Delos**. Incarnando la presenza di **Pyros** su **Sarakon**, secondo l'interpretazione religiosa più seguita a Delos del I Sinodo di Kàmiros, sarebbe anche Capo Supremo della **Chiesa della Luce**.

Iniziato

Per **Iniziato** si intende generalmente, in ambito ecclesiastico, chi si avvicina ad un culto e ne sposa i dettami.

- Nella **Chiesa della Luce** l'Iniziato è chiamato anche **Veste Bianca**, ed è colui che si prepara a ricevere l'investitura di accolito, nel caso degli iniziati all'ordine sacerdotale, o di adepto paladino, nel caso dei paladini.
- Nel culto della **Tenebra** l'Iniziato è chi ha ottenuto il primo dei gradi di iniziazione: testimonia il contatto con il culto, l'accettazione dei suoi dettami e la rinuncia alla benedizione della Luce.

J

K

Krieger

Nel culto di **Yog-Shoggoth**, sono chiamati **Krieger** i **Runihura** guerrieri.

L

Leger

Nel culto di **Yog-Shoggoth**, sono chiamati **Leger** i maestri **Runihura**.

M

Magister

I Magister sono **Maghi** di grande esperienza e notevoli capacità, ai quali vengono rilasciati documenti che autorizzano ad avere accesso a una o a più Scuole di Arti Magiche.

Magistrato

I Magistrati amministrano il **potere giudiziario** nel Granducato di Greyhaven. Nominati dai Ministri di Giustizia, sono di solito itineranti all'interno delle varie Contee.

Margravio

Termine utilizzato nei Ducati di **Feith** e **Surok** per **Marchese**.

Mentor

Maghi esperti che, a differenza del **Magister**, vivono al di fuori dell'orbita delle scuole e delle università di Arti Magiche e prediligono alla condivisione del sapere un approccio di tipo solitario o riservato. Sono comunque formalmente

autorizzati a praticare lo studio della **Magia** e ad avere discepoli.

Metropolita

Termine turniano per **Vescovo**.

N

O

P

Parakimomenos

Importante carica **deliota**, che rappresenta "colui che dorme accanto alla camera imperiale".

Parroco

Sacerdote a cui viene data in affidamento una chiesa con il compito di amministrarla e di orientare le attività degli altri sacerdoti: per essere parroci è necessario aver ricevuto l'investitura di presbitero.

Patriarca

Il **Patriarca di Turn** è la massima carica religiosa e la suprema figura spirituale della **Chiesa della Luce** e risiede a Turn.

Il **Patriarca di Delos** è la suprema autorità religiosa dell'Impero di Delos e delle Province orientali dell'antico Impero di Turn, ora passate sotto il controllo di Abbul e di Zedghast. Risiede nella Capitale.

Praeposterus

Sono così chiamati i **Maghi** che non hanno un maestro e che non ricoprono un ruolo riconosciuto da una Scuola di Arti Magiche.

Presbitero

Comunemente chiamati **sacerdoti**: sono i collaboratori dei vescovi, con i quali condividono la predicazione della Parola della Luce e la presidenza della quasi totalità delle celebrazioni sacramentali. Possono assistere il ministero di un altro sacerdote (è il caso dei vicari), o esercitare loro stessi un ministero: esso può consistere nella guida di una parrocchia (in tal caso vengono ordinati parroci), o in qualunque altro modo che gli affidi il loro vescovo, a cui devono obbedienza.

Q

R

Rettore

Titolo generico dato a un **presbitero** al quale viene affidata una chiesa rettoriale o un monastero

Runihura

I **Runihura** sono **Adepti delle Tenebre**, i membri di una particolare e misteriosa casta guerriera votata al culto di **Yog-Shoggoth**.

S

Sacerdote

I **Sacerdoti** sono gli individui che in virtù del loro ufficio e nell'ambito della tradizione religiosa della **Chiesa della Luce** sono dediti alla celebrazione delle divinità.

Sacro Collegio

Il **Sacro Collegio** è l'organo a capo della chiesa della Luce. Composto da tredici **Cardinali**.

Sekhmet

I **Sekhmet** sono **Adepti delle Tenebre** i cui obiettivi, pur variando a seconda della divinità, sono generalmente quelli di assecondare le finalità del culto e diffonderne la filosofia presso la popolazione.

Servo dell'Antico

Massimo grado di iniziazione tra i **Sekhmet**.

Supremus

Nota anche come Magister Arcani (o Maestro dell'Arcano): è l'autorità più importante della Scuola di **Magia**.

T

Threshold

Il threshold, o "soglia di fede", rappresenta la forza che la comunità di fedeli mette a disposizione del sacerdote al momento dell'attivazione di una invocazione.

U

V

Vescovo

Pastori delle Diocesi, esercitano il triplice ministero dell'insegnamento, del governo pastorale e della santificazione.

W

X

Y

Yaeger

Nel culto di **Yog-Shoggoth**, sono chiamati **Yaeger** i **Runihura** cacciatori, una particolare tipologia di guerrieri a cui è stata affidata una missione specifica.

Yog

Termine adoperato per indicare il misterioso sistema di valori di riferimento dei **Runihura**, di cui sembra siano stati trasmessi **frammenti**.

Z
