

Vainar

Leggendario fabbro e costruttore, presentato dal **Khal-Valàn** come figlio umano (o incarnazione, a seconda delle leggende) di **Ilmarinen**.

La storia di Vainar secondo il Khal-Valàn

Vainar è uno dei protagonisti del Khal-Valàn, la cui storia si dipana a partire dai Runi 17-19, fino alla battaglia finale dei Runi 87-90.

Fabbro prodigioso e costruttore di artefatti dai poteri sovranaturali, è il simbolo dell'impegno e dell'umiltà: incarna l'ingegno dell'uomo, ma anche le umane debolezze: per amore della sposa defunta sfida gli Dei nel tentativo di forgiare un artefatto vivente, provocando l'ira di suo padre **Ilmarinen**. Un altro dei suoi artefatti, noto come **Samaelen**, sarà corrotto dalla strega **Moregan** e porterà morte e distruzione sul continente.

Aghaaritum e Vigaaritum

Gli artefatti creati da Vainar si dividono in due categorie:

- **Aghaaritum**: artefatti leggendari aventi l'aspetto di armi e armature, che consentono a chi li impugna o indossa di compiere azioni altrimenti impossibili e combattere contro gli emissari della tenebra.
- **Vigaaritum**: termine che, in lingua **Shanti**, significa *artefatto vivente*: originariamente utilizzato in riferimento a **Samaelen**, artefatto vivente donato da **Vainar** a **Moregan**, viene successivamente utilizzato per descrivere tutti gli artefatti dotati di intelligenza: ha solitamente una connotazione negativa. Un secondo **Vigaaritum** è presente anche nel **Khal-Valàn**: si tratta dell'artefatto senza nome (convenzionalmente noto come **Sposa di Argento e Oro**) creato da Vainar nel tentativo disperato di ricreare un simulacro della moglie defunta e quindi distrutto da **Ilmarinen** (Runo 66).

La redenzione e il ritorno alle montagne

Vainar, nell'ultima parte del Khal-Valàn, trova una sua redenzione partecipando alla battaglia finale contro **Moregan** e l'armata demoniaca. In seguito, privo di una gamba a causa delle ferite riportate, decide di fare ritorno tra le terre dei Nani, dove continuerà a costruire artefatti prodigiosi: nel suo viaggio viene accompagnato da **Rhak-Dun**, l'invincibile eroe della stirpe dei Nani, che riporta a casa il corpo del figlio Gor-Kun.