

Bestia dei Mirtilli creatura

Risvegliato di grandi dimensioni che infesta nei mesi a cavallo tra il 515 e il 516 il **Bosco dei Mirtilli**, una fitta macchia di alberi nei pressi del villaggio di **Mar** (burgravato di **Uryen**). Viene sconfitta e abbattuta nell'aprile del 516 quando, a seguito dell'epidemia di **Risvegliati** e al diffondersi del fenomeno dei **calabroni grigi**, l'esercito di **Uryen** invia un massiccio contingente guidato dal Tenente **Aidrich Ramsey** con il compito di risolvere una volta per tutte i problemi del bosco.

Nello scontro, che ha luogo nei pressi di un piccolo lago nella zona interna della foresta, perdono la vita sette soldati di **Uryen**. Molti altri moriranno a seguito delle ferite e/o dell'infezione contratta nel corso della spedizione.

CREATURA

Tipologia: risvegliato

Particolarità: velenoso, solitario,
pericoloso, enorme,
estinto

Diffusione: unico

Abitudini: aggressivo

Aspetto

La Bestia dei Mirtilli si presenta come un essere umanoide alto circa 4 metri dalle gambe robuste e muscolose e dalle braccia innaturalmente ampie e lunghe. Il corpo è ricoperto da una folta peluria scura, che può ricordare all'occhio inesperto quella di un orso o di un lupo. In più punti la pelle è squarciata da protuberanze ossee o cartilaginee simili ad aculei che fuoriescono dallo scheletro, anch'esso vittima di una profonda mutazione. La testa, anch'essa irta di peli, presenta anch'essa dei tratti deformi e appare simile a quella di un canide.

Caratteristiche

Secondo i criteri di classificazione di **Luger** La Bestia dei Mirtilli è un **Risvegliato** di tipo **Abnormis Scopulus**. L'aspetto diverso dagli altri Risvegliati aventi tipologia simile è dovuto alla capacità dello *Scopulus* di assumere tratti e caratteristiche legate all'ambiente circostante.

Modalità di attacco

Si tratta di un **Abnormis Scopulus** di grandi dimensioni, capace di sradicare alberi ad alto fusto. Abilità speciali, attacchi particolari e caratteristiche comportamentali sono a tutt'oggi in gran parte sconosciute. Le testimonianze dirette delle vittime sopravvissute e dei soldati di **Uryen** che lo hanno abbattuto parlano di una bestia che attacca prevalentemente mulinando le enormi braccia e squarciando la vittima con i suoi artigli affilati. Il morso, non meno micidiale, viene utilizzato prevalentemente per finire e divorare la preda ferita.

Capacità infettive

La Bestia dei Mirtilli, come tutti i **Risvegliati**, è portatore e vettore del morbo noto come **Morte che cammina**. L'infezione, oltre ad essere trasmessa senza possibilità di scampo a seguito del morso, ha una alta probabilità (50% circa) di essere trasmessa a seguito di un'artigliata che riesca a raggiungere i vasi sanguigni della vittima.

Eliminazione

La *Bestia dei Mirtilli* viene affrontata e abbattuta nell'aprile del 516 dai plotoni 3, 12, 20 e 23 dell'Esercito di **Uryen** al termine di una operazione di bonifica del *Bosco dei Mirtilli* affidata al Tenente **Aidrich Ramsey**. Nello scontro, che ha luogo nei pressi di un piccolo lago nella zona interna della foresta, perdono la vita sette soldati di **Uryen**. Molti altri moriranno a seguito delle ferite e/o dell'infezione contratta nel corso della spedizione. Lo scontro è raccontato nei dettagli nelle fasi finali della cronaca **Il Vento del Nord**.