

Rachel Smein personaggio

Rachel Smein è una giovane donna di **Millsdorf** che in seguito agli stravolgimenti e ai lutti della **Guerra delle Lande** si è trovata costretta a doversi prostituire per mantenere i suoi due bambini di 4 e 2 anni, Rosie e Mark.

Vive nella Locanda La Chiocciola, ospitata da sua cugina **Brigitte Smein** che, in cambio di una piccola parte dei proventi della prostituzione, provvede alle necessità dei bambini.

Insieme a Rachel si prostituiscono a La Chiocciola altre due ragazze del villaggio, **Sonja Mude** e **Momi Belle**.

Combattiva e fiduciosa

Nonostante i rovesci del destino, la morte prematura dell'amatissimo marito e la spaventosa miseria che l'hanno costretta a prostituirsi per dar da mangiare ai due bambini, Rachel è una persona fondamentalmente positiva. Ha un carattere combattivo e non si perde mai d'animo, convinta che le cose possano ormai solo migliorare.

I suoi bambini non l'hanno mai vista piangere, sono convinti che il padre sia partito per la guerra e che un giorno tornerà a casa. Rachel è attentissima a evitare che loro intuiscono qualcosa di strano nelle sue attività e si preoccupa molto che vivano in un ambiente non eccessivamente degradato. E' purtroppo una missione molto difficile, che Rachel affronta con determinazione e fiducia.

L'incontro con la compagnia di Uryen

Rachel fa conoscenza coi membri della Compagnia di Uryen nell'agosto del 516, quando viene intercettata da **Vodan** mentre tenta di avvisare i **Masnadieri** della partenza del cacciatore di taglie **Sean Lakeman**. Si dimostra subito collaborativa, anche se è molto attenta a non farsi scoprire dalla combriccola dei **Von Moor**.

Non nasconde il suo disprezzo per i **Masnadieri**, coi quali pure è costretta sovente a trattare, è piuttosto suscettibile se si sente trattata in modo sgarbato o con disprezzo, ma ha un certo spirito ironico che emerge con le persone con cui si trova a suo agio.

Il pestaggio, l'avvelenamento e il rapimento dei bambini

Rachel paga cara la collaborazione accordata ai soldati di Uryen. Tornata a Millsdorf, viene aggredita da **Moser**, Masnadiero fuggiasco, malmenata e costretta a bere dell'acqua forse avvelenata. Lasciata sanguinante e legata nel Palazzetto dei Masnadieri, scopre in seguito che i suoi due bambini sono spariti, forse rapiti dallo stesso Moser.

Nel giro di poche ore inizia a sviluppare i sintomi di una strana malattia, febbre e tosse. Le viene lasciata la possibilità di assumere un fantomatico "antidoto" del **Doktor Viala**, ma Padre Engelhaft ci tiene a far capire alla giovane sfortunata che se accetterà di ricorrere ad esso per avere salva la vita, la sua anima sarà dannata per sempre.

PERSONAGGIO

Razza: Umano

Sesso: femmina

Altezza: 158 cm

Peso: 45 kg

Ruolo: amico

Tipo: PNG

Giocatore: sconosciuto