

Nair Al Zaurak luogo

LUOGO

Tipo: città

Popolazione: circa 15000 abitanti

La cittadella indipendente di Nair Al Zaurak, capitale del **Dominio Rinato**, ospita circa 15.000 **Nani** ed un migliaio di **Umani**.

L'organizzazione civile è retta dal **Consiglio dei Saggi**, una assemblea eletta a maggioranza dai cittadini, composta da 20 membri. Il Consiglio dei Saggi sceglie al proprio interno un **Rappresentante**, che dura in carica tre anni.

L'attuale Rappresentante è **Mogol Khulston** (Mogol il Drastico, nella lingua di Greyhaven).

Lo stemma della città è la Montagna Fumante, il colore il rosso.

Aspetto della città

Nair Al Zaurak sorge su una collina all'imboccatura del Passo di **Kieblach**. E' una città costruita integralmente in pietra, con case massicce e solide, eleganti nel loro sobrietà, tetti spioventi, strade lastricate e ben pulite.

Gli edifici hanno prevalentemente le porte e le finestre arrotondate in alto, ad arco. Tutta l'architettura è improntata a comodità e semplicità.

Fortificazioni

La città è circondata da una cerchia muraria imponente e solida, che sfrutta la naturale protezione dell'altura. Le tre massicce torri di avvistamento sono posizionate in modo da tenere a vista le altre dodici torri che controllano il Passo di **Kieblach**.

Luoghi di culto

Il **Tempio dei Lavoratori**, dedicato a **Ilmarinen** è il luogo di culto più importante della città. Sono presenti cappelle e edicole consacrate a tutti gli Dei della Luce.

Locande

Ai tre furfanti, eccellente locanda del centro.

Mercato

La cittadella si trova in un punto di grande passaggio, dominando il passo tra **Amer** e **Delos**. Pertanto è possibile trovare ogni tipo di mercanzia senza difficoltà. I prodotti tipici sono i manufatti di metallo, armi, armature di ottima qualità, arnesi di ogni genere. Anche il legname e gli oggetti in legno sono lavorati in città in modo eccellente.

Pronto soccorso

Non ci sono guaritori in città, ma un ospedale ben organizzato.