

Patrick Demme personaggio

Matematico e ricercatore di **Greyhaven**, specializzato nello studio dei simboli, delle tecniche di costruzione degli edifici e delle procedure di calcolo utilizzate dalle antiche popolazioni del Continente di **Sarakon**. Nel dicembre del 517, anno della sua morte, riceve da **Donnie Hayden** l'incarico di coordinare gli scavi effettuati nei pressi dell'antica necropoli di **Maar**.

Gli studi a Greyhaven

Figlio dell'architetto **Rostaldt Demme** di **Tyler**, Patrick ha avuto ben presto la possibilità di seguire le orme paterne grazie alle ampie possibilità offerte dal suo *status* sociale. A 17 anni viene ammesso come studente presso l'**Università degli Studi** di **Greyhaven**, dove scopre ben presto l'amore per i calcoli matematici e impara a coniugare tale passione con i principi fondamentali dell'architettura. A 26 anni incomincia a viaggiare come assistente di studiosi e ricercatori, visitando antiche rovine presso le Allston, il Massiccio Centrale e le montagne di **Garak**.

L'esperienza maturata in questi lunghi viaggi non riesce tuttavia a portargli la notorietà e le risorse sufficienti per organizzare spedizioni proprie.

Gli scritti clandestini e l'allontanamento dall'Accademia

Attorno ai primi anni del 500 Patrick diffonde alcune copie dei suoi diari e appunti risalenti alle spedizioni effettuate: assieme ai resoconti dei viaggi i diari contengono numerose osservazioni del matematico, che non di rado si avvicinano a vere e proprie teorie sull'origine di molti dei simboli e delle raffigurazioni attuali. I temi trattati e le ipotesi suggerite vengono però aspramente criticati da molti studiosi, che danno vita a un dibattito che coinvolgerà nel corso dei mesi persino la chiesa: è proprio dall'**Abbazia dell'altissima Luce** che si leveranno le critiche più profonde ed efficaci alle dissertazioni teoriche di Patrick, colpevole secondo i teologi di voler confondere la Verità di Pyros annegandola nella ricerca di coincidenze e nella lettura parziale e selettiva delle tracce lasciate dalle popolazioni antiche.

I cattivi rapporti con la chiesa di **Tyler** gettano Patrick in cattiva luce presso l'**Università degli Studi** di Greyhaven e portano lo studioso a un isolamento progressivo, che si concluderà nel **509** con la partenza del matematico alla volta dell'**Università di Amer**.

Gli anni ad Amer

A differenza di quanto accaduto a **Greyhaven**, dove il nome del padre aveva aperto a Patrick numerose porte, l'esperienza ad Amer si rivela ben presto deludente: il matematico è costretto a restare spesso nell'ombra, tagliato fuori dalle spedizioni organizzate e costretto spesso a incarichi sedentari e poco gratificanti. La vita da esploratore lascia sempre più il passo a un'esistenza regolare e priva di sorprese fino all'incontro, nell'**anno 514**, con **Donnie Hayden**.

La morte

Patrick Demme trova la morte nella notte tra il 14 e il 15 dicembre dell'**anno 517**, a seguito del crollo del soffitto di un sepolcro dell'antica necropoli di **Maar**. Le circostanze della sua morte sono narrate nella cronaca **Lo scavo di Maar**.

Voci correlate

- **Donnie Hayden**, committente dello scavo di Maar.
- **Naavi**, morta insieme a Patrick durante il crollo di uno dei sepolcri della necropoli di Maar.

PERSONAGGIO

Razza: Umano

Sesso: maschio

Morto/a il: 15 dicembre 517

Altezza: sconosciuta

Peso: sconosciuto

Ruolo: ambiguo

Status: morto

Tipo: PNG

Giocatore: DarkAngel