

Marc Villeneuve

personaggio

Guardiano del Tempio di stanza presso la Torre del Tramonto del [Monastero dei Padri Di Noyes](#) presso [Chalard](#).

Nato a Nekkar nel 480, Sir Marc è il secondo figlio di Messer [Anthony Villeneuve](#), signore di una piccola tenuta non distante dalla città baronale.

Sin da giovane è stato destinato alla vita ecclesiastica, ma contro il parere di suo padre (che lo avrebbe preferito sacerdote) ha preferito assumere i voti da [Paladino](#) dell'Ordine di [Kayah](#), scegliendo una vita di armi e disciplina.

Da allora tiene fede con rigore ai suoi voti, è un uomo solido e tranquillo, di grande coraggio.

Il carattere e la Fede

Sir Marc è una persona di buon carattere, cordiale con tutti e molto semplice nei modi. Ha sposato in pieno lo spirito di umiltà e vicinanza proprio della Chiesa di Kayah, e mette sempre tutti a proprio agio.

Sul piano spirituale è quadrato, dalle idee lineari e inequivocabili, fortemente plasmato alla disciplina e all'ubbidienza ai superiori. Non ama invece particolarmente dare ordini ai suoi sottoposti.

Missioni sul campo

In un paio di occasioni Sir Marc ha svolto incarichi in terra di [Benson](#), prima dello scoppio della guerra. Si è conquistato i gradi sul campo, sotto il comando di Sir [Arles Giuly](#). Per questo è rimasto sorpreso e un po' deluso quando, al momento di partire per la guerra, non è stato convocato ma ha ricevuto ordine di rimanere a Chalard. Tuttavia ha accettato di buon grado il suo incarico stanziale e cerca di condurlo il meglio possibile.

I segreti di Noyes

A quanto sembra, Sir Marc non è coinvolto nei segreti di Noyes, nè conosce la [Confraternita della Rosa Bianca](#). Tuttavia è buon amico di [Padre Quart](#), suo compagno d'arme e attualmente a capo del Ricetto, ed è considerato persona della massima fiducia da [Padre Grimaud](#).

PERSONAGGIO

Titolo: Sir

Razza: Umano

Sesso: maschio

Nato/a il: 3 marzo 480

Morto/a il: 7 settembre 517

Altezza: 183 cm

Peso: 85 kg

Ruolo: amico

Status: morto

Tipo: PNG

Giocatore: sconosciuto