

Manuel Raven personaggio

Tenente dell'esercito di **Ghaan** impiegato in operazioni di natura delicata come lo scambio e il recupero di prigionieri importanti: nel corso dell'anno 517 viene promosso a Tenente e spostato nell'unità di Controllo e Contenimento Creature Pericolose, con incarichi specifici relativi all'organizzazione delle operazioni legate alle attività dei risvegliati.

E' considerato l'ideatore e il principale artefice della **Congiura dei Custodi**, operazione segreta che ha portato all'uccisione di Lord **Estov Ghaan** e alla fuga di **Aghvan l'Invitto**, consentendo all'esercito di **Angvard** di entrare nella città di **Ghaan**.

Storia

Le origini di **Manuel Raven** sono in gran parte avvolte nel mistero: il poco che si sa è stato narrato nel corso degli eventi relativi alle cronache della **campagna di Uryen**.

Segni particolari

Manuel Raven è alto circa 1 metro e 85 centimetri e ha i capelli scuri: sia **Annie Volvert** che **Crystal Kanban**, nel corso della loro prigionia, ricordano distintamente che lui e i suoi uomini indossavano delle uniformi con colori piuttosto diversi da quelli dell'esercito di Ghaan (simbolo rosso su sfondo nero anziché bianco su sfondo rosso): le due ragazze ricordano inoltre che alcuni soldati appartenenti al gruppo di Manuel - ma non Manuel stesso - portavano un simbolo diverso - una "doppia ascia" al posto della "singola ascia" normalmente utilizzata - sulle armature e sugli scudi. Queste testimonianze hanno reso possibile documentare le varie tipologie di colori e stemmi in uso a Ghaan nel periodo temporale che circonda il 510-520, che sono descritte [qui](#).

Incontri con il gruppo

Manuel Raven ha interagito numerose volte con i personaggi della **Campagna di Uryen** svolgendo un ruolo di antagonista. I dettagli delle sue apparizioni, in ordine cronologico, sono riassunti di seguito:

- **Diario di viaggio di John Titor** (29 gennaio 516). Il diario, scritto da un soldato scelto dell'**Esercito di Uryen**, narra un'esperienza vissuta dall'autore nel villaggio di **Osterch** e della caduta del villaggio a seguito del diffondersi dell'epidemia di **Morte che Cammina** e dell'arrivo di un gruppo di soldati di **Ghaan**, comandati da un certo "tenente Manuel" (con tutta probabilità corrispondente a Manuel Raven). Il diario è stato ritrovato dal gruppo nell'agosto del 517 (eventi narrati nella cronaca **Il Canto della Sirena - Seconda Parte**).
- **Alma Mater** (14-16 settembre 516): in qualità di Sergente, porta a termine lo scambio di prigionieri presso il **crinale di Osterch**, che consente ai personaggi di recuperare **Annie Volvert**.
- **Il Canto della Sirena - prima parte** (agosto 517): in qualità di Tenente, menzionato da **Crystal** quando ricorda i dettagli relativi alla cattura di **Nico**. Pochi giorni dopo Colin, parlando con **Dust**, **ottiene qualche altra informazione** e ipotesi sull'identità del soldato.
- **Il Canto della Sirena - terza parte** (26 settembre 517): in qualità di Tenente all'interno del territorio di Ghaan, in occasione di una trattativa per il recupero di alcuni prigionieri (tra cui **Aureliano Horn** e **Dan Bucky**) e una partita di **Garmonbozia**. Anche in quell'occasione i protagonisti della **campagna di Uryen** riescono ad evitare lo scontro diretto, riuscendo a stringere con **Manuel Raven** un accordo vantaggioso sia per loro che per l'esercito di Ghaan.
- **Il Canto della Sirena - quarta parte** (1-2 novembre 517): in qualità di Tenente comandante di uno squadrone di soldati di Ghaan, per ostacolare la missione del gruppo (recupero di Madre **Magdalene**) nei pressi del Santuario di **Caaron**.
- **Il Canto della Sirena - quarta parte** (8-9 novembre 517): la testa di **Manuel Raven** viene mostrata da un gruppo di soldati di Ghaan (**Khzar**, **Darkan** e **Ayza**) che dichiarano la loro intenzione di voler tentare un colpo di stato a **Ghaan** per liberare il dominio dall'influenza, a loro dire nefasta, di **Aghvan l'Invitto**.

PERSONAGGIO

Titolo: Tenente

Razza: Umano

Sesso: maschio

Morto/a il: 6 novembre 517

Altezza: 185 cm

Peso: 85 kg

Ruolo: nemico

Status: morto

Tipo: PNG

Giocatore: sconosciuto

Lavori in Corso

Contenuto in lavorazione a cura di **DarkAngel**.