

# Campagna Estrema campagna

Quarta campagna, ambientata nel continente di **Sarakon**, narra le vicende di un gruppo di individui contraddistinti dall'essere dotati di dubbia e/o compromessa moralità, tra cui:

- **Aaron Decker**, sacerdote di Shasda.
- **Amras**, spadaccina.
- **Benedict**, un ricercatore di magia.
- **Leginor**, un elfo anch'esso dotato di poteri magici.
- **Frederik Eins**, adepto dei misteri di Gargutz.
- **Alypia**, una ladra anch'essa adepta del dio Gargutz.
- **Andrea Zwei**, una combattente in armatura e spadone a 2 mani.
- **Marcus Waltz**, lancia di accette.
- **Otaku...** ehm...

La campagna ha inizio nell'inverno del 501 e si scioglie, dopo alterne vicende, pochi mesi dopo il suo inizio.