

Oskar Tales personaggio

Oskar Tales è un malvivente catturato dai Rimpiazzi di Uryen nei pressi di un magazzino abbandonato alle estremità orientali del Porto di **Feidelm**.

Il prigioniero, rinchiuso nelle segrete della Chiesa del Radioso, dopo lunghi e duri interrogatori decide di parlare.

Racconta della **Loggia dell'Innocenza di Smeraldo**, di cui fa parte, che avrebbe lo scopo di ripristinare la giusta discendenza di Feidelm.

Ammette di aver partecipato all'"incidente" in cui fu ferito Mikkell ed è il primo a fare il nome del Sergente **Elden Page** come del contatto di Jeremy Overdeen, alias Darkenblot. Oskar viene assassinato da un commando che attacca la Chiesa del Radioso nella notte tra 8 e 9 dicembre.

PERSONAGGIO

Razza: Umano

Sesso: maschio

Altezza: 175 cm

Peso: 70 kg

Ruolo: nemico

Status: morto, prigioniero

Tipo: PNG

Giocatore: sconosciuto