

# Kharas luogo

## LUOGO

Tipo: sconosciuto

Popolazione: sconosciuta

Capitale dell'**omonima Baronìa** di **Krandamer**, costruita sui resti di un antico insediamento risalente all'età dei **Khan**. La città sorge su un terreno pianeggiante ed è attraversata dal **Kyrstal**, un affluente del fiume **Duras**. È protetta da una imponente cinta muraria e ospita al suo interno il Palazzo del Barone. Il **castello Baronale** sorge sul monte **Baron**, a nord della città; a sud-est, sul monte **Bariman**, sorge invece il **Monastero dei Martiri di Modranect**.

## Quartieri

La città è divisa in tre quartieri principali:

- il **Quartiere della Spada**, anche noto come *quartiere nobile* e situato nella zona Nord della città: al suo interno, oltre al palazzo del Barone, vi sono la quasi totalità degli edifici amministrativi e delle dimore dell'aristocrazia locale. Vi è inoltre la **Chiesa della Concordia**, principale luogo di culto della città.
- il **Quartiere del Martello**, anche noto come *quartiere popolare*, situato nella zona sud della città. Ci vivono commercianti, artigiani e bottegai. È il quartiere con il maggior numero di locande e taverne: nella sua piazza principale, la **Piazza delle Ruote**, si tiene a giorni alterni il mercato di Kharas. L'edificio più imponente e famoso della piazza è lo storico Primo Palazzo della **Congregazione dei Ferrai di Lama e Pietra**, al cui interno è custodito il leggendario **Martello di Kharas** che dà il nome alla Baronìa.
- il **Quartiere del basso fiume**, anche noto come *sobborghi*: più che di un vero e proprio quartiere si tratta di un complesso di case in gran parte malridotte, edificate in modo sommario lungo gli argini del fiume **Kyrstal** esterni alle mura. Si tratta della zona meno sicura della città, dove i meno abbienti dividono lo spazio con i poveri e i vagabondi.

## Locande, Taverne e Osterie

### Quartiere della Spada

- **Lo Spiedo**: Una delle locande più rinomate e caratteristiche della città, situata al confine tra il Quartiere della Spada e il Quartiere del Martello e teatro ogni serata di danze esotiche e spettacoli di vario tipo. È gestita dal **516** da **Angus Boamort**, storico cuoco della locanda: **Angus** ha acquistato l'edificio dalla vedova di **Jan Von Kant**, il precedente oste, a seguito della morte di quest'ultimo avvenuta a seguito di una rapina. **Lo Spiedo** vanta ottime specialità di carne che è possibile gustare a sazietà ordinando l'ormai rinomato *menù super*, che garantisce i tagli migliori e una quantità pressoché illimitata di portate.
- **Le Due Bandiere**, Locanda e Taverna gestita dagli **Sbandieratori di Kharas**, particolarmente rinomata tra gli aristocratici della capitale.

### Quartiere Popolare

- **Il Re dei Gitani**, Locanda.
- **L'Attizzatoio**, Locanda.
- **Il Velo**, Locanda e casa di piacere.
- **Da Gionah il Bello**, Osteria.
- **Il Picchio**, Osteria.

## Luoghi di Culto

- La **Chiesa della Concordia**, dedicata a Pyros e a Dytros, ospita un distaccamento di Paladini appartenenti a entrambi gli ordini ed è l'edificio di culto principale della Città Baronale. L'autorità religiosa principale è **Richard Jans**, Sacerdote di Pyros e Prevosto della Baronìa.
- Il **Monastero dei Martiri di Modranect**, oggi consacrato alla Dea **Harkel**, sorge sulle rovine di un antico santuario sacro. L'abate, **Leonard Feyn**, è un sacerdote di Pyros che dal 516 ha preso il posto dell'ormai anziana **Madre Ailsbeth**, sacerdotessa di **Harkel** e storica Badessa del Monastero.