

# Stolberg (contea) luogo

## LUOGO

Tipo: contea

Popolazione: sconosciuta

Contea del ducato di **Krandamer**, famosa per le sue tradizioni di artigianato e lavorazione dei metalli: nella capitale di Contea hanno infatti sede la **Corporazione degli Artigiani** e la **Congregazione dei Ferrai** di Lama e Pietra. Grandissima è inoltre la tradizione artistica offerta dagli sbandieratori: nei feudi di **Kharas** e di **Nemir** vi sono due delle tre scuole più prestigiose del Ducato, in eterna competizione per la migliore performance durante il **Palio di Krandamer**.

## Commercio e Strade

Insieme alla Contea di **Kronach**, alla quale è legata da antica amicizia, questa Contea è il cuore produttivo del Ducato. Se la Contea a sud si occupa delle costruzioni, dalle forge e dai laboratori degli artigiani di **Stolberg** escono gli attrezzi e le armi che impugnano tutti i migliori guerrieri e soldati di **Krandamer**. In competizione con questa Congregazione è l'Antico **Clan del Vulcano**, che ha sede nella Contea di **Loran** e che produce molte armi, tra cui le famosissime asce.

## Geografia e Territorio

Il territorio è situato al centro della Piana Centrale: è dunque particolarmente fertile e adatto all'agricoltura, che è largamente praticata insieme alla pastorizia nelle zone collinari. La Contea controlla inoltre due delle principali rotte di collegamento tra il Ducato di Krandamer a quello di **Amer**, che assicurano importanti introiti dovuti alle numerose carovane di mercanti e viaggiatori. Il transito delle merci è assicurato da un efficiente corpo di guardia, dall'esercito delle Baronie di **Kharas** e di **Nemir** e dai loro rispettivi Clan.

## Esercito

L'esercito agli ordini del Conte di **Stolberg** è più numeroso e meglio addestrato di quello del Conte di **Kronach**, per via della sporadica necessità di intervenire ai danni delle bande di briganti che tendono a formarsi lungo il confine: i rapporti con i feudi circostanti sono generalmente buoni.

## Nobili e Governanti

il Conte di Stolberg è Lord **Ector Kunningham**, lontano cugino dell'attuale Maestro della **Corporazione degli Artigiani Abel Kunningham**. Il capitano della Guardia Civica è Sir **Peter Abner**, membro della **Congregazione dei Ferrai** di Lama e Pietra e Primo Cavaliere del Conte.

## Luoghi di Culto

Particolarità curiosa della città di **Stolberg** è il cosiddetto **Maers Gigante** o **Maersvacht**: una imponente statua di Maers alta circa 20 metri, che poggia su un piedistallo di 15 metri, posta sulla collina adiacente alla città. La statua, che viene fatta risalire all'**età dei Khan**, rappresenta una delle costruzioni più imponenti e sorprendenti dell'intero Granducato.

## Voci correlate

- Baronia di **Kharas**
- Baronia di **Nemir**
- Villaggio di **Dunangal**