

# Passo di Kieblach luogo

*Kos-Ras rimase nei pressi delle vestigia più antiche, trovando un Passo tra le montagne, che battezzò Kieblach. E sulle sue pendici scavò le fondamenta di un nuovo Nair: Nair Al Zaurak, la Cittadella del Baluardo.*

LUOGO

Tipo: strada

Popolazione: sconosciuta

Le Montagne di Bruma (**Allston**), che separano l'Impero di **Delos** dal Granducato di **Greyhaven**, **Ducato di Amer**, sono irte e innevate e si stendono da Est a Ovest lungo tutto il confine, e da Nord a Sud con una profondità di molti chilometri. Attraversare la zona montuosa è sempre difficoltoso, specialmente per chi non sia molto esperto, ma probabilmente il più praticabile dei Passi è proprio il **Passo di Kieblach** (Passo di **Madyran** nella lingua degli Uomini).

Il Passo è percorso da una strada principale e sorvegliato da pattuglie di **Nani** e di Uomini, costeggia alcune cittadelle naniche ed è attezzato con stazioni di posta ad intervalli regolari.

Se durante l'estate il viaggio è senz'altro agevole, in inverno le frequenti nevicate rendono l'attraversamento del passo più faticoso e lento. Anche in estate tuttavia possono capitare tempeste o bufere, nevicate improvvise, frane o smottamenti, in grado di rallentare pesantemente i viaggiatori, e di metterli in pericolo se si muovono incautamente senza una guida. Il passo comunque, salvo eccezioni, è praticabile sia d'estate che in inverno, e viene usato con una certa frequenza in particolare da carovane di mercanti, mercenari e pellegrini.

## Le Cittadelle del Passo

Sul Passo di Kieblach sorgono due importanti cittadelle naniche, **Nair Al Zaurak**, Capitale del Nuovo Dominio, e **Al Muglab**.

## Le fortificazioni del Passo

Il Passo di Kieblach è presidiato dai **Nani** del **Dominio Rinato** e lungo tutta la strada che lo attraversa è dominato da molte torri, tutte sorvegliate. Attorno ad alcune delle torri più importanti sorgono piccoli villaggi fortificati, che portano lo stesso nome della loro torre.

### Lista delle Torri del Passo (Blach El-Bosh)

Da Nord a Sud, ecco le Torri del Passo (Blach El-Bosh):

- **Torre di Guardia** (Dahar El-Bosh)
- **Torre Fedele** (Hos El-Bosh)
- **Torre del Passo** (Blach El-Bosh)
- **Torre di Fuoco** (Har-Iet El-Bosh)
- **Torre dell'Ombra** (Del-Ah El-Bosh)
- **Torre Bianca** (Dah-Kan El-Bosh)
- **Torre del Richiamo** (Sur El-Bosh)
- **Torre del Sangue** (Komas El-Bosh)
- **Torre del Popolo** (Krinn-Am El-Bosh)
- **Torre dei Ghiacci** (Jarid El-Bosh)
- **Torre del Capitano** (Kazarman El-Bosh)
- **Torre del Mattino** (Sar-Van El-Bosh)

### I Cancelli del Passo (Blach El-Deiwada)

Ai margini settentrionale e meridionale della stretta Valle del Passo, ai piedi della cittadella di **Al Muglab**, sono stati edificati due colossali Cancelli, la Porta del Nord e la Porta del Sud.

### La Stazione di Posta dei Dardi Neri

A metà strada tra **Nair Al Zaurak** e la Porta del Nord sorge la **Stazione di Posta dei Dardi Neri**. E' una struttura fortificata e molto ben difesa, che offre ricovero ai viaggiatori, ed un efficace servizio di posta.

## La minaccia degli Orchi

Si dice che nelle zone più impervie delle Allston esistano ancora tribù di **Orchi**, bestiali e primitivi esseri dalla forma vagamente umana, ma è difficile dire se si tratti di leggenda o verità. Per anni si è parlato di loro come di una fantasia buona per spaventare i bambini, ma negli ultimi tempi, dall'inverno del 508 in poi, alcuni inspiegabili assalti a carovane di passaggio, ed il rinvenimento di macabri feticci lungo la strada hanno destato una crescente preoccupazione.

La comunità nanica ha intensificato i pattugliamenti nella zona del passo, i governanti Umani del Ducato al contrario non considerano fondata la minaccia.

## Voci correlate

- Nano
- Cronache di Bihar
- Nair Al Zaurak