

Barton Vann personaggio

Meglio noto come *Boar*. Originario di **Treize**, si arruola insieme a suo padre nell'esercito baronale durante la **Guerra delle Lande**. Al termine della guerra entra a far parte dell'esercito di **Uryen** con il grado di soldato scelto. Robusto di stazza, brusco nei modi, dotato di una buona parlantina e di un discreto spirito d'iniziativa. Combatte con la sua ascia da guerra a una mano e uno scudo medio, entrambi appartenuti a suo padre.

Storia e origini

Boar non parla molto del suo passato, ma alcune informazioni sul suo conto sono facilmente reperibili tra i soldati di stanza alla **Rocca di Tramontana**. Prima di fare il soldato faceva il falegname assieme a suo padre, **Connor**, proprietario di una bottega a **Treize** e morto durante la **Guerra delle Lande** in un cruento scontro sulle mura della città. Le armi utilizzate da Boar sono quelle che era solito impugnare suo padre.

Rapporti con la campagna di Uryen

Boar è un personaggio ricorrente nelle avventure della **Campagna di Uryen**, accompagnando spesso il gruppo nelle missioni svolte per conto dell'esercito del Bugravato. Ha anche combattuto più volte al loro fianco, dimostrando di essere un buon combattente e un soldato coraggioso e leale.

Curiosità

- Il soprannome *Boar*, in lingua elfica, significa *cinghiale*. A rivelarlo è **Brian Sturm** nel corso di una discussione avvenuta nell'agosto dell'anno **516** (cfr. **Indagini di Kailah nel villaggio di Holov**, versione integrale del prologo della Cronaca **Alma Mater**).
- **Boar** non sembrava essere in buoni rapporti con il Sergente **Deben Bonne**, che era solito chiamare il *Mangiaerba*, morso da un Risvegliato nel corso di una missione nei pressi di **Dalian** e quindi deceduto nell'aprile del **516** (eventi narrati nella cronaca **Il Rombo del Tuono**).
- Nel corso del prologo dell'avventura **Alma Mater** Boar ha dimostrato un certo interesse per il soldato semplice **Annie Volvert**. E' del resto del tutto probabile che i due, entrambi originari dell'**Anterlig**, si conoscessero già al momento della missione.

Il Morso

Nel corso di una missione al di là del Traunne sotto il comando del Tenente **Mikhal Savant**, durante un combattimento alle pendici della collina che ospita il cimitero di **Holov**, Boar viene trascinato a terra da un Risvegliato che, oltrepassando la protezione dell'armatura, affonda ripetutamente i denti nella sua gamba destra (eventi narrati all'interno della cronaca **Alma Mater**).

Il tentativo disperato e la morte

Immediatamente dopo il morso, **Kailah Morstan** tenta di cancellare l'infezione facendo uso di una delle fiale di liquido infiammabile donatale da Luger per bruciare i corpi dei **Risvegliati**, controllando la fiamma mediante il potere magico. L'operazione non riesce però a salvare la vita di Boar, che peggiora gradualmente nel giro di poche ore presentando i sintomi tipici del **Morbo di Berion**. A evitargli la trasformazione è il tenente **Mikhal Savant**, che si prende carico di togliere la vita del soldato per risparmiargli un destino ancora più crudele. E' possibile leggere le sue ultime riflessioni in **questo articolo** sul diario **Also Starring**.

Il corpo di Boar viene trasportato il giorno successivo presso l'accampamento di **Alma Mater**, dove viene officiato un rito funebre alla presenza di tutti i soldati.

PERSONAGGIO

Soprannome: Boar
Titolo: soldato scelto
Razza: Umano
Sesso: maschio
Nato/a il: 21 gennaio 490
Altezza: 190 cm
Peso: 115 kg
Ruolo: amico
Status: morto
Tipo: PNG
Giocatore: DarkAngel