

# Muddan

luogo

Muddan è un villaggio che sorge nel cuore del **Cariceto di Amedran**, nel Nord della Signoria di **Grauth**, ai confini con **Lamaynn**.

Il villaggio è circondato da una palizzata di legno e si trova in collina, raggiungibile solo da due sentieri, uno verso Nord e uno verso Sud. Gli edifici sono prevalentemente in pietra, di forma circolare, con tetto in legno e paglia.

## LUOGO

Tipo: villaggio

Popolazione: circa 80 abitanti

## Le famiglie di Muddan

Nel villaggio di Muddan vivono i **Pock**, i **Brudde** e i **Mardin**, tre famiglie allargate, imparentate tra loro.

Il consiglio degli Anziani è composto da un membro per ciascuna famiglia e si riunisce solitamente alla Mescita, l'edificio più ampio del villaggio, al suo centro.

## Il Cairn

Nei pressi di Muddan sorge un Cairn, antico tumulo sepolcrale ancora utilizzato come luogo di sepoltura. A breve distanza dal Cairn vive **Medusele Pock**, druida e guida spirituale del villaggio.

## L'attacco del marzo 517

Nel marzo 517 il villaggio di Muddan viene attaccato da un Kraighar, accompagnato da un'orda di Risvegliati. Parte del muro perimetrale viene sfondato dai colpi del Guerriero della Tenebra, che riesce a uccidere e tirare giù da una torre uno dei soldati del villaggio, Saul Mardin.

L'attacco viene respinto grazie alla strenua resistenza dei soldati di Muddan e Grauth, aiutati dagli uomini del 23esimo Plotone dell'Esercito di **Uryen**.

## Contatti

- **Elmo Mardin**, uno dei guerrieri più forti e coraggiosi di Muddan
- **Tico Pock**, grande guerriero armato di ascia, ucciso dal **Kraighar** nella notte di **Eostar**, ritenuto da molti l'Uccisore del Kraighar
- **Medusele Pock**, druida e guida spirituale del villaggio
- **Peter Pock**, marito di Medusele e abile combattente
- **Ingmar Brudde**, guida uccisa da un Risvegliato a breve distanza dal villaggio
- **Manuel Brudde**, fabbro del villaggio
- **Robila Brudde**, Anziano
- **Iana Pock**, cacciatrice con due figli e nessun marito