

# Wink Delamare

personaggio

Giocatore d'azzardo di **Rigel** noto per il suo carattere cordiale e bendisposto con i nuovi avventori, che non di rado sono le sue principali fonti di rendita quando si arrischiano a giocare contro di lui. Frequenta abitualmente alcune delle taverne del quartiere dei mercanti di Rigel e in particolare la taverna delle **quattro regine**, la sua preferita (nonché il luogo dove si gioca più "forte" tra quelli presenti all'interno delle mura cittadine).

## Il suo passato

Poco e nulla si sa del passato di **Wink Delamare**: i suoi genitori sembrano essere morti entrambi, lasciandolo con una discreta somma di denaro che lui "investe" regolarmente nel gioco. Per sua fortuna, le sue pur altalenanti vicende non intaccano più di tanto il suo non indifferente gruzzoletto, che gli consente di continuare con il suo costoso passatempo in relativa tranquillità.

## La sfida con Cyan

Uno degli avversari più agguerriti di **Wink Delamare** fu senza dubbio **Cyan**, il misterioso giocatore d'azzardo che operò a **Rigel** nell'anno 516. Il nostro ha disputato con la sua nemesi tre importanti partite, rispettivamente alla taverna **da Riccio**, alla taverna delle **quattro regine** e alla **terza lapide da destra**, riuscendo però ad aggiudicarsi soltanto la seconda.

## L'incontro con il gruppo di Caen

Wink incontra i ragazzi di Caen in occasione della cronaca **I Misteri dell'Ogham Craobh**, avendo occasione di parlare con **Julie** ed **Eric** in occasione di una loro visita alla taverna delle **quattro regine**, suo ritrovo abituale. A seguito di quell'occasione, e sotto esplicita richiesta da parte di **Vaenar Ashen**, che lui conosce unicamente come collega giocatore, introduce **Guelfo** e **Eric** a una serata da lui organizzata presso un vecchio edificio a pochi metri di distanza dalla **cantina di Clelie**.

### PERSONAGGIO

Soprannome: il professore

Razza: Umano

Sesso: maschio

Nato/a il: 13 maggio 484

Altezza: 171 cm

Peso: 88 kg

Ruolo: sconosciuto

Tipo: PNG

Giocatore: sconosciuto