

Template

Una voce di tipo *Template* rappresenta una importante aggiunta al funzionamento della Cyclopedia: a differenza di tutti gli altri tipi di voce precedenti, un *Template* rappresenta una combinazione di testo e grafica che può essere richiamata dall'utente in qualsiasi altra voce: ogni template non è altro che una **etichetta**, un *post-it* da applicare alle voci per comunicare informazioni agli altri redattori e/o per ricordarsi qualcosa di importante per tempi futuri.

Un esempio pratico

Come detto, un *template* non è altro che un'etichetta personalizzata da "attaccare" all'interno di una voce. Si prenda il seguente esempio:

Bozza

La voce e/o i contenuti riportati sono da intendersi come una bozza e necessitano di approfondimenti ulteriori.

Questo semplice messaggio colorato, molto comodo da inserire in calce a tutte le voci ancora incomplete o provvisorie, non è altro che un *Template*: per inserirlo all'interno di una voce è sufficiente aggiungere il seguente codice a inizio pagina:

```
{{Bozza}}
```

La parola contenuta dalle parentesi graffe non è altro che il nome del *template* stesso; la Cyclopedia provvederà automaticamente a visualizzare il suo contenuto al posto della stringa da noi inserita, proprio come avviene per tutti gli altri **codici di markup**.

Suggerimento

Nei sistemi **Windows** e **OS X** le parentesi graffe si ottengono con **MAIUSC+[** o **MAIUSC+]**

Parametri

Nell'esempio precedente è stato utilizzato un *template* privo di parametri, estremamente facile da utilizzare. In realtà, la maggior parte dei *template* prevede uno o più parametri necessari per configurare parte del suo testo e, in alcuni casi, della sua resa grafica. Un ottimo esempio di *template* che prevede un parametro è il **Todo**:

Lavori in Corso

Contenuto in lavorazione a cura di **DarkAngel**.

La differenza rispetto a prima è presto detta: oltre al messaggio standard del *template* è ora presente un parametro personalizzato, nella fattispecie il nome del redattore. Questo parametro personalizzato è di fatto specificato in questo modo:

```
{{Todo|DarkAngel}}
```

Il parametro è quindi posto prima delle parentesi graffe di chiusura alla destra del nome del template, e separato da quest'ultimo per mezzo del carattere **|** (*pipe*). Nel caso il *template* richieda un secondo parametro questo dovrà essere inserito alla destra del primo, anch'esso separato da un *pipe* e così un terzo, un quarto e via dicendo, nel seguente modo:

```
{{Nome del Template | Parametro1 | Parametro2 | Parametro3}}
```

Ovviamente, è importante tenere presente che i parametri non sono "a scelta" o "opzionali": al contrario, se si ha intenzione di utilizzare un *template* che preveda uno o più parametri essi **dovranno essere rispettati nel numero e nella forma**.

Sintassi di Markup

Ricapitolando, e in linea con gli esempi finora proposti, ecco la sintassi tipica mediante la quale è possibile inserire un *template*:

```
{{Nome del Template | Parametro1 | Parametro2 | Parametro3}}
```

E' anche possibile sviluppare la sintassi su più linee, cosa che potrebbe tornare utile nel caso di template con molti parametri (come ad esempio il template [cronologia](#)):

```
{{Cronologia
|IV|V|VI
|500-509|510-519|520-529|530-539|540-549|550-559|560-569|570-579|580-589|590-599
|500|501|502|503|504|505|506|507|508|509
}}
```

Per i primi tempi è consigliabile limitarsi ai *template* più semplici come [Bozza](#) e [Todo](#): in un secondo tempo sarà possibile mettere a frutto l'esperienza pratica maturata per affrontare i più elaborati e ricchi di parametri, come ad esempio [Cronologia](#).

I Template più comuni

Segue un elenco dei template più diffusi. Per maggiori informazioni su un template specifico sarà sufficiente cliccare sul suo nome: ciascun template è infatti una voce in tutto e per tutto, e come tale è provvisto di una **descrizione** e di una serie di **sezioni**: la prima contiene il template stesso, mentre la seconda ne descrive la sintassi e il funzionamento in modo dettagliato, oltre a un esempio che consente di rendersi subito conto del risultato finale.

- [Cronologia](#), da utilizzare per tutte le voci di tipo [Cronologia](#) per la visualizzazione standard di Secoli, Decenni e Anni di gioco.
- [Todo](#), da utilizzare all'interno dei paragrafi e/o delle sezioni di una voce per segnalare che essi sono ancora in lavorazione.
- [Custom](#), template personalizzabile da utilizzare in mancanza di template specifici (solo per utenti esperti).
- [Incompleta](#), per contrassegnare le voci ancora in lavorazione da parte dell'autore o di chi se ne sta occupando.
- [Bozza](#), per contrassegnare le voci appena abbozzate e lasciate da sviluppare ad altri redattori.
- [Errata](#), da utilizzare per segnalare voci contenente errori e/o inesattezze (specificando eventualmente i dettagli del problema con un parametro apposito).
- [Discussa](#), da utilizzare quando si è in disaccordo sul contenuto di una voce e/o se ci si aspetta chiarimenti su alcuni punti eventualmente poco chiari.
- [Credits](#), necessario per l'inserimento di file multimediali provenienti da altri siti e/o di cui si desidera citare la fonte.
- [Suggerimento](#), da utilizzare quando si vogliono inserire aiuti di ordine tecnico.