

Toikon luogo

LUOGO

Tipo: città

Popolazione: sconosciuta

Paesotto alquanto modesto sito all'interno della **Prònoia dei Paflagònes**, nel Tema di **Aipyros**.

Funge innanzi tutto da base di reclutamento per i mercenari al servizio della famiglia dei Paflagònes.

Le case sono quasi tutte in pietra, ma piuttosto povere; vi è totale assenza di palazzi nobiliari. L'abitato sembra essersi sviluppato senza un vero e proprio piano; l'unico punto di riferimento è la strada, che lo attraversa, e la Torre di avvistamento, che lo domina.

Fortificazioni

Il paese è privo di mura. L'unica fortificazione è la Torre che si trova al centro dell'abitato e circondata da edifici di maggior pregio. La Torre è la sede del **Demarco** della cittadina e dei numerosi mercenari che vegliano sui campi circostanti.

Locande

Vicino alla Torre c'è una buona locanda denominata "La Torre" appunto (dove alloggiarono nell'estate del 508 **Alice** e **Kar-Dun**) e subito di fronte a questa un'altra locanda più povera, chiamata "Il Giaciglio di Toikon" (ove dormirono **Cormac** e **Shuen**); entrambe hanno un'atmosfera colorita e tavoli all'aperto.

Mercato

Trattandosi di un paese circondato da campagne e su una strada principale è ovvio che vi si trovi un ricco mercato di prodotti agricoli, ma non ne sono noti né i tempi né la frequenza.

Curiosità

Tra i mercenari dei Paflagònes **Cormac** conobbe un giovanotto di Greyhaven alla stazione di posta che precede immediatamente Toikon, venendo da nord: il suo nome era Haldur, di modi grossolani ma cordiali.

Il **Demarco** di Toikon, al servizio dei **Paflagònes**, è un uomo cicciotto e calvo di nome Aglaios Demnos, la cui funzione principale sembra essere quella di arruolare i mercenari che dovranno servire nella Pronoia. Lo incontrarono **Alice** e **Kar-Dun** dopo un pasticcio compiuto dal gruppo alle porte di Toikon e non si mostrò troppo sgradevole.