

Gaarkain - Demone Pipistrello creatura

Il Gaarkain, noto anche come Demone Pipistrello, è una creatura umanoide alata dalle dimensioni leggermente più piccole di un uomo (altezza 140 cm, peso 35 kg circa). La pelle è scura e viscosa, gli arti estremamente magri e squadrati.

La faccia sembra rinsecchita, con una bocca esageratamente larga e piena di denti affilati. Ali di pipistrello, pelle scivolosa, ricoperta di qualcosa di viscoso e lucido.

Sono creature volanti, veloci e feroci, con artigli affilati. Puntano agli occhi delle persone, alla gola. Strappano via gli occhi dalle orbite. Se feriti, dal loro corpo schizza del liquido viscido e sfrigolante che continua a sfrigolare anche una volta fuoriuscito. Emettono potere magico.

CREATURA

Tipologia: demone
Particolarità: volante,
sciame/branco,
pericoloso
Diffusione: molto raro
Abitudini: aggressivo

Scheda di gioco

Abilità Primarie e Secondarie

ISTINTO 15: Ascoltare 35, Distinguere odori e sapori 30, Individuare 5, Orientamento 35

VOLONTA' 10: Freddezza 50, Percepire emozioni 20

AGILITA' 20: Atletica 30

DESTREZZA 20: Attacco 40t, Schivare 35

COSTITUZIONE 15: Forza 30 (+1), Resistenza 20

Attacchi

Il Demone Pipistrello attacca con 1 morso oppure 2 artigli, in genere planando sulle vittime per colpire di preferenza il viso e la gola:

- **Morso:** 1d6 + **Forza** (danno da punta).
- **Artigliata:** 2d4 + **Forza** (danno da taglio).

Abilità speciali

- Immunità al caldo e al freddo
- Individuare al buio (+20)
- Cecità alla luce (con luce intensa malus di -15 a tutte le azioni)
- Velocità 8 metri, volare 20 metri

Danni e ferite

Il DAWS del Demone Pipistrello, segue lo schema seguente:

Tiro di dado per colpire	Arto Colpito	Entità della Ferita in pD							
		1	2	3	4	5	6	7	8 o più
-	-								
1-2	Testa	x2	x2	x4	x4	x6	-	-	-
3-6	Braccia	x1	x1	x1	x1	x2	x2	x4	-
7-10	Ali	x1	x1	x1	x1	x2	x2	-	-
11-14	Gambe	x1	x1	x1	x1	x2	x2	x4	-
15-17	Torace	x1	x1	x2	x2	x4	x4	x4	x6
18-20	Ventre	x1	x1	x2	x2	x4	x4	x4	x6

- Le ali diventano inservibili quando almeno una delle due riceve 5 o + danni e la creatura è costretta a planare a terra.

Residui post mortem

Una volta morti, i Demoni Pipistrello si dissolvono in una pozzanghera di materiale sfrigolante e nerastro, che può macchiare in modo indelebile la pietra sottostante.

Ciascuno di essi ha il 50% di lasciare, alla morte, una piccola pietra nera e lucida, apparentemente vulcanica, e che emana una lieve radiazione magica. Si tratta di **diaspro nero**, utilizzato da alcuni studiosi e alchimisti per avere sogni profetici. La pietra è molto fredda, non reagisce al calore ed è estremamente dura e resistente.

Etimologia

Non è noto da dove abbia origine il nome **Gaarkain**, molto probabilmente risalente ad epoche ancestrali: si tratta però quasi certamente di un nome di origine umana, ovvero attribuito dagli studiosi di Sarakon per riferirsi a queste creature.