

Dart (signoria) luogo

LUOGO

Tipo: signoria

Popolazione: sconosciuta

Signoria della Baronia di **Kharas**, situata sulla sponda orientale del fiume **Loray** non lontano dal confine con la Contea di **Kronach**. Il territorio dà i natali alla potente e facoltosa dinastia dei **Dart**, famosa nel territorio fin dai tempi della dominazione Turniana per capacità organizzative e meriti militari. Dall'**anno 512** il Dominus della Signoria è sir **Igor Dart**, subentrato all'anziano zio **Angus**. La città omonima, situata in riva al fiume, è governata dal **Consiglio dei Cinque**, di cui fanno parte **Igor** e **Angus**

Dart, il sacerdote di Pyros **Orton Kanz**, il maestro **Desmond Morne** della Gilda dei Mercanti e mastro **Kain Kor** della Corporazione degli Artigiani. Il titolo di borgomastro varia nel corso del tempo a seconda di quanto deliberato del Consiglio ed è solitamente ricoperto da uno dei suoi membri.

La storia della famiglia Dart

Nonostante esistano informazioni certe che vedono le radici della dinastia radicate nell'**età dei Khan**, i **Dart** fanno la loro comparsa nella storia del Granducato a partire dai primi decenni della dominazione Turniana. Il primo rappresentante di rilievo è **Toros Dart**, ufficiale agli ordini del governatore della provincia corrispondente agli odierni territori occidentali di **Krandamer**. Nell'**anno 42** Toros Dart riceve l'incarico formale di occuparsi dell'organizzazione burocratica dei villaggi presenti nei territori a lui affidati. La dedizione e il pragmatismo con cui il soldato svolge il compito gli fanno guadagnare le simpatie dell'Impero: **Toros Dart** diventa prima protettore e poi amministratore della striscia di territorio lungo il fiume **Loray** che contribuisce a sviluppare fino a quando, nell'**anno 64**, gli viene concesso il prestigioso titolo di *Dominus*.

Gli anni dal 64 al 266

Nel corso dei duecento anni successivi la Signoria di **Dart** attraversa notevoli cambiamenti: il villaggio, favorito dalla sua posizione, aumenta le sue dimensioni fino a diventare una piccola città. La vicinanza con **Amilanta** consente di sviluppare una fiorente attività commerciale, che rende i discendenti di **Toros Dart** via via più potenti e facoltosi. All'attività commerciale, basata prevalentemente sul commercio di animali e materie prime, si affianca l'impegno militare: a molti dei discendenti di **Toros Dart** viene concesso di seguire le orme del proprio antenato, entrando a far parte di uno speciale reparto ausiliario dell'esercito imperiale.

Il profondo legame con Turn, che nei primi due secoli successivi alla fondazione dell'Impero porterà soltanto dei vantaggi, è destinato a rivolgersi contro la Signoria attorno all'**anno 220**, in occasione degli eventi che porteranno alla nascita del **Granducato di Greyhaven**. In quell'occasione i Dart scelgono di restare fedeli all'Impero, artefice delle loro fortune, volgendo le loro armi contro le insurrezioni guidate dai discendenti degli antichi **Khanast**. La loro sconfitta, e le pesanti condizioni imposte dai vincitori, costringe la Signoria di **Dart** a un notevole ridimensionamento tanto nei territori quanto nella sua influenza all'interno del scacchiere politico del nascente Ducato.

La guerra con Amilanta e l'occupazione

La situazione è destinata a peggiorare ulteriormente nel 266 quando il Duca di **Krandamer Adolf Hauland** decide di marciare con il suo esercito verso **Greyhaven** attuando il suo colpo di stato e autoproclamarsi Granduca. Nel corso dei successivi mesi il Ducato di **Krandamer** subisce l'attacco da parte degli eserciti di **Amilanta** e **Surok**: con il Duca lontano insieme al grosso dell'esercito il compito di difendere i confini è lasciato ai pochi e valorosi soldati a disposizione dei feudatari locali presenti in quelle zone. La Signoria di **Dart** è tra le prime a subire l'invasione, e tra quelle che subiscono i danni più ingenti: nell'impari battaglia contro le truppe di **Amilanta** il Dominus **Garun Dart** cade in battaglia insieme a uno dei suoi figli, e il suo esercito disperso. I possedimenti dei **Dart** vengono dichiarati territorio di **Amilanta**, e per la città ha inizio un lungo periodo di occupazione che durerà nove anni. I membri della famiglia di **Garun Dart** vengono deportati ad **Amilanta** come prigionieri di guerra e messi agli arresti: molti di loro moriranno a seguito dell'arrivo del **grande colera**.

La liberazione e un nuovo inizio

Nonostante la sconfitta di **Adolf Hauland** e il conseguente ritiro delle truppe dei Ducati vicini dal suolo di **Krandamer**, la Signoria di Dart resterà un possedimento di **Amilanta** per nove lunghissimi anni. La liberazione avverrà soltanto nel **276**, favorita dall'avvento del **Grande Colera** e dalla conseguente rovina della stessa **Amilanta**. In quell'anno, grazie a un trattato di pace duratura stipulato tra il Duca di **Krandamer Sedrik Zarnoff l'Astuto** e Lord **Authier Bolton**, primo Duca di **Amer**, quest'ultimo ordina il ritiro delle proprie truppe dai territori occidentali e il ripristino delle dinastie originarie. Nell'**anno 277** la Signoria torna in possesso di Lord **Alain Dart**, miracolosamente sopravvissuto alle prigioni, al colera e alla dissoluzione di **Amilanta** e unico superstite della dinastia.

Valan Dart e la Signoria di Vreil

Alain Dart, provato da quasi un decennio di stenti e prigionia, si spegne nel dicembre del **283**. La sua discendenza viene portata avanti da **Toros II** e **Valan**, nati nel **278** e nel **280** dal grembo di **Alma Laberia**, la sacerdotessa turniana che fu chiamata ad assisterlo negli ultimi anni di vita. La Signoria passa nelle mani del **Barone di Kharas** fino al **294**, quando **Toros II** succede al padre nel titolo di *Dominus*. Gli antichi fasti della città di **Dart** sono ormai soltanto un ricordo: la

guerra, il colera, la lunga occupazione e il governo disinteressato del **Barone** hanno cancellato ogni traccia dell'antica prosperità, trasformando la cittadina in un cimitero e le campagne circostanti in un deserto brullo e desolato.

Nel 297 **Valan**, all'età di soli 17 anni, si reca ad **Amer** con l'obiettivo di chiedere al Duca **Marx Bolton** un risarcimento per i danni arrecati dall'esercito di **Amilanta** alla Signoria di suo padre. Il tentativo sembra disperato, ma il coraggio e la determinazione del giovane viene apprezzata: il Duca accosente a finanziare la ricostruzione di **Dart** in cambio della fedeltà e dell'obbedienza assoluta di **Valan**, che dovrà impegnarsi a trascorrere la sua intera vita ad **Amer** entrando a far parte dell'esercito Ducale. La bizzarra proposta viene accettata, e segna l'inizio della lunghissima carriera militare di **Valan Dart**: ufficiale nell'anno 305, comandante della guardia Ducale 312 e Cavaliere di Amer nell'anno 319, sotto il Ducato di **Latham Bolton**. **Valan** diventa un amico fidato del Duca e della sua famiglia, servendo con la sua spada la dinastia **Bolton** fino al 349, anno della sua morte. Pochi anni prima della sua scomparsa riceve dal Duca l'ultima ricompensa per una vita passata a servire fedelmente la famiglia Bolton: una *Signoria* in terra di **Amer**, ricavata dalla divisione di un possedimento più grande rimasto senza eredi nei pressi della Baronia di **Annecy**. Alla *Signoria* viene dato il nome di **Vreil**.

Thoros II e la ricostruzione

Nel frattempo, in terra di **Krandamer**, **Thoros II** porta avanti la ricostruzione di **Dart**. Il denaro inviato dal Duca di **Amer** a seguito degli accordi stretti dal fratello viene in parte speso per risanare le campagne e le fattorie e in parte investito per generare nuovi profitti: nell'anno 318 la *Signoria* sfiora nuovamente il lastrico per finanziare a sua volta la costituzione della neonata *Corporazione degli Artigiani*: l'operazione è molto rischiosa, ma si rivela fruttuosa negli anni immediatamente successivi a seguito della crescente importanza che le *Gilde* cominciano via via ad avere all'interno dell'economia del Ducato. Nell'anno 323 **Thoros II** diventa uno dei membri più influenti della *Corporazione*: la sua influenza restituisce ben presto a **Dart** un ruolo di primo piano all'interno delle attività commerciali dei feudi della zona: la carriera del fratello e la sua amicizia con il Duca di **Amer** consentono inoltre di riaprire importanti rotte commerciali oltre il confine.

Nell'anno 350 la *Signoria* di **Dart** si trova nuovamente in ottima salute, e l'infausta parentesi della dominazione di **Amilanta** è ormai acqua passata: sir **Robert Dart**, il figlio di **Thoros II**, è tra i "protagonisti occulti" della nomina a Duca di **Krandamer** di **Edgar deSartre** e contribuisce alla stesura di uno dei documenti più importanti della storia del Ducato: il *Patto delle Gilde* (maggio 350).

Il periodo recente

Negli ultimi 150 anni l'influenza della *Signoria* di **Dart** si è mantenuta pressoché costante: il *Dominus* ricopre quasi sempre un'alta carica all'interno della *Corporazione degli Artigiani*, che viene tradizionalmente conferita ai suoi discendenti: La posizione privilegiata e la parentela oltreconfine con la *Signoria* di **Vreil** rende inoltre il feudo un interlocutore privilegiato con i territori meridionali di **Amer**. L'importanza della *Signoria* è inoltre testimoniata dalle dimensioni della città di **Dart**, simili a quelle di una piccola capitale di Baronia, e dalla sua fiorente attività commerciale. In molti sono convinti che, molto presto, la *Contea* di **Stolberg** potrebbe insignire il *Dominus* del titolo di **Barone**, svincolando di fatto il feudo dagli obblighi di vassallaggio verso la Baronia di **Kharas**: altri, invece, pensano che sia proprio lo *status* di *Signoria* a garantire al *Dominus* di **Dart** e al *consiglio dei Cinque* la massima libertà, con la complicità di un Barone distratto e lontano e senza nessun Conte a cui dover rendere conto.

La famiglia Baronale

Il *Dominus* di **Dart** è attualmente Lord **Igor Dart**, succeduto nel 510 all'anziano zio **Angus Dart** in conseguenza del peggioramento della grave malattia degenerativa che affligge quest'ultimo. **Igor Dart** non è sposato, ma ha riconosciuto i due gemelli avuti dalla sua cugina e concubina **Elianne Myrce**, un tempo sacerdotessa di **Pyros**: **Kristine** e **Justin Dart**.

Le dicerie su Lord **Igor Dart** sono numerose, e talvolta non lusinghiere: si dice che tenga un comportamento dissoluto, in linea con le sue idee e tendenze anticlericali, e che abbia un atteggiamento freddo e distaccato. Chi lo conosce ne loda le capacità organizzative e l'attitudine pragmatica, qualità che si ritrovano da sempre in tutti i migliori rappresentanti della sua famiglia.

Esercito e Guardia Civica

L'esercito a disposizione della *signoria* di **Dart** è simile a quello di ogni altro feudo di dimensioni e importanza similari: in aggiunta ad esso, il *consiglio dei Cinque* può contare sull'operato di una ventina di guardie civiche e della milizia al servizio diretto della *Corporazione degli Artigiani*, che viene reclutata e dislocata a seconda delle disposizioni dei suoi consiglieri.

Infine, la *Signoria* di **Dart** gode tutt'ora di alcuni privilegi legati a un'ordinanza Ducale rilasciata a molti feudi di confine nell'anno 443 per volontà diretta del Duca **Sergei Voranov**: in base a questo documento, il *Dominus* ha la facoltà di assoldare e tenere in armi truppe ausiliarie a rinforzo del proprio contingente, di suo pugno o tramite un suo delegato, per una serie di operazioni legate alla difesa dei confini e/o in supporto ad attacchi subiti da feudi confinanti da parte di banditi organizzati o di forze d'invasione esterne. Questa ordinanza, pensate soprattutto per i territori sul confine Est di **Krandamer**, è stata concessa anche a un piccolo insieme di feudi occidentali vittime dell'antica invasione da parte delle truppe di **Amilanta**.

