

Netjerikhet Zauemia Ruinethot personaggio

Noto anche come Neth Zauem. Figlio del Barone di **Nemir Fredrick Zauem** ed erede al titolo baronale. Membro del **Manto d'Ombra** fino al **517** con il titolo di Fante di Quadri, fa ora parte della **Confraternita della Rosa Bianca**. E' dotato di una formidabile abilità con l'uso della spada, al punto da essere considerato lo spadaccino più forte di **Nemir**: è uno degli elementi di punta tra i **Guerrieri del Ramo Rosso**.

L'incontro con la campagna di Caen

I ragazzi della campagna di Caen sentono parlare per la prima volta di Neth Zauem in occasione del racconto di **Valerie Foucault**: trovano inoltre alcune sue lettere nelle quali annuncia di essere in procinto di recarsi a **Beid** per avvicinare la figlia di Lord **Elias Kenson**. Tali informazioni inducono a pensare il gruppo che si tratti di un acerrimo nemico, sospetto a lungo legittimato dal doppio gioco operato da Neth per tutto il corso degli eventi narrati nella cronaca **I Misteri dell'Ogham Craobh**.

Il ruolo a Foucault

Nel 513, a **Foucault**, avvicina la paladina **Valerie** con l'intento di introdursi all'interno del monastero per affrontare quella che descrive come un'**emissaria** del **caos primitivo**: nello scontro riporta gravi ferite. Dopo quell'episodio continua a far parte del **Manto d'Ombra** per alcuni anni, nel corso dei quali dà inizio alla sua pericolosa attività di doppio gioco a danno dei malvagi semi neri. Circondato da un costante clima di sospetto che lo costringe a provare continuamente le sue intenzioni, viene definitivamente scoperto nel **517** a seguito degli eventi narrati nella cronaca **I Misteri dell'Ogham Craobh**, nel corso dei quali viene imprigionato nel **Castello di Valamer**, coinvolto suo malgrado in un'evasione dove subisce ferite quasi mortali e arriva a un passo dall'essere impiccato per volontà del Marchese **Elias Kenson**.

Il suo operato, per quanto difficile da comprendere e mosso da ragionamenti spesso fin troppo contorti, è comunque da iscriversi in un contesto positivo: la conferma avviene nell'estate del **518** quando, ormai libero da ogni accusa, sceglie di entrare a far parte della **Confraternita della Rosa Bianca** seguendo le orme del padre.

La difesa della verità e il rispetto della parola data

Netjerikhet imposta la sua vita seguendo i dettami della chiesa di **Pyros**: persegue i valori della verità e cerca di limitare al minimo ogni menzogna e tradire la parola data e qualsiasi promessa fatta. Quando le proprie azioni lo costringono a mentire Netjerikhet cerca di espiare la colpa mediante il sacrificio e la preghiera.

Abilità speciali

A dispetto del ruolo ricoperto all'interno del **Manto d'Ombra** Netjerikhet non possiede alcuna abilità magica o potere di sorta. In compenso è molto abile con la spada: i numerosi combattimenti affrontati e l'esperienza appresa sul campo di battaglia lo hanno reso uno dei migliori spadaccini che sia possibile incontrare.

La ricerca di Amon

A partire dal **516** Neth si dedica allo studio dei misteriosi rapimenti operati dal misterioso individuo noto come **Amon**, che hanno come bersaglio i rampolli diciottenni di alcune dinastie nobiliari dei territori bagnati dai fiumi **Loray**, **Duras** e **Dymiras**. La sua intensa attività di ricerca, condotta insieme ad alcuni valenti amici e alleati, ha portato nel corso degli anni alla liberazione di molti di loro: tra questi **Nicole Semàre**, **Rose Makenzie**, **Francis Rolin** e **Denéve Krause**. Altri due ragazzi rapiti, **Rosalie Lambert** e **Justin Dart**, sono stati invece liberati dai ragazzi della **campagna di Caen**.

PERSONAGGIO

Titolo: Fante di Quadri

Razza: Umano

Sesso: maschio

Altezza: 187 cm

Peso: 78 kg

Ruolo: sconosciuto

Tipo: PNG

Giocatore: sconosciuto