

# Dewyn Van Halen personaggio

Figlio ed erede del Conte di [Gorton Edgar Van Halen](#). Da sempre più focalizzato sui piaceri che non sui doveri propri del suo *status*, Dewyn passa le sue giornate nella capitale divertendosi a dare ordini alle guardie, a passare in rassegna i soldati e a entrare e uscire dalle numerose locande di Gorton, sempre avendo cura di ricevere in ogni circostanza tutti gli onori del caso.

## Passatempi

Non si può certo dire che la vita di Lord Dewyn sia orientata al sacrificio: alla lettura e allo studio il giovane preferisce il gioco d'azzardo, e alla compagnia dei precettori quella delle dame che si trovano a frequentare il castello del padre. Nei ritagli di tempo si allena svogliatamente con la spada e con la lancia con l'amico [Rex Madras](#), il cavaliere che suo padre gli ha messo a disposizione come maestro d'armi e al quale non di rado si diverte a rubare i meriti sul campo.

## Attitudine sul campo

Pur non essendo un pessimo combattente Lord Dewyn preferisce evitare di mettersi in situazioni rischiose o imbarazzanti, lasciando all'amico [Rex Madras](#) il compito di risolvere i problemi e limitandosi a cogliere i frutti dati dalla loro risoluzione: il denaro e le facilitazioni che non manca di elargire al cavaliere sono comunque sufficienti a rendere l'accordo proficuo per entrambi.

## Il Grande Palio di Krandamer

Lord Dewyn è un grande estimatore del Grande Palio di Krandamer e nutre una notevole ammirazione nei confronti dei cavalieri più forti: uno dei suoi più grandi rimpianti è quello di non aver potuto conoscere sir [Alain Girard](#), da lui considerato il più grande condottiero di tutti i tempi. Il suo primo tentativo di partecipare al Palio è datato 515 dove, complici le grandi assenze e la forte polemica della chiesa, riesce a superare le fasi eliminatorie del Torneo di Spada, per essere poi eliminato al termine della prima giornata. Il 517 rappresenta per lui l'anno della riscossa: dopo due anni di preparazione insieme a sir [Madras](#), Lord Dewyn si ritiene finalmente all'altezza dei grandi combattenti e non vede l'ora di dimostrarlo: all'inizio di luglio, con enorme anticipo, parte quindi alla volta di Krandamer con il triplice obiettivo di conquistare i trofei, la gloria e i cuori delle dame presenti.

### PERSONAGGIO

Razza: Umano  
Sesso: maschio  
Nato/a il: 13 agosto 493  
Altezza: sconosciuta  
Peso: sconosciuto  
Ruolo: sconosciuto  
Tipo: PNG  
Giocatore: sconosciuto