

# Runihura

Adepto delle Tenebre legato alla figura di **Yog-Shoggoth**, divinità oscura diffusa presso il Continente di **Sarakon** fin da epoche ancestrali. I **Runihura** svolgono per il culto di **Yog-Shoggoth** una funzione affine a quella propria dei **Sekhmet** per tutti gli altri culti delle tenebre: sono dunque gli **adepti** del Dio della Distruzione e, in quanto tali, detentori dei relativi **Poteri Oscuri**. La loro organizzazione è simile a quella di una casta guerriera caratterizzata da una forte connotazione individualistica e dall'assenza di obiettivi comuni: al contrario il **Runihura** è solito agire seguendo un disegno legato alla realizzazione dei propri scopi personali, eventualmente alleandosi con altre forze e/o circondandosi di seguaci in modo strumentale al conseguimento degli stessi.

## Il culto di Yog-Shoggoth

Per una trattazione esaustiva del *Dio della Distruzione* e dei molteplici collegamenti tra i **Runihura** le leggende e le tradizioni di **Yog-Shoggoth** si consiglia di consultare la [voce relativa](#).

## Cenni storici

L'origine dei **Runihura** è in gran parte avvolta nel mistero: vi sono alcune testimonianze che parlano di società guerriere devoti a **Yog-Shoggoth** risalenti ai tempi dell'**età dei popoli antichi** e organizzate attorno ai condottieri di alcune città-stato nei territori oggi facenti parte del **Granducato di Greyhaven**. Appare tuttavia improbabile, in virtù di quanto si conosce oggi relativamente all'attitudine solitaria e individualista del *Dio della Distruzione*, che vi siano mai stati eserciti composti da un numero elevato di adepti: è più facile ipotizzare che i **Runihura** originari fossero proprio quei condottieri, riusciti grazie alla loro abilità ad assumere il comando spodestando i legittimi **Sovrani** ovvero ereditandone più o meno legittimamente il ruolo e la funzione.

## La scomparsa e la contrapposizione con Dytros

Durante l'età dei **Khan** la figura del **Runihura** perde quasi certamente gran parte della sua importanza: il termine stesso, privato di qualsiasi accezione di comando, cade presumibilmente in disuso e viene utilizzato soltanto in riferimento a principi caduti, condottieri delusi, antagonisti dei legittimi Sovrani ovvero delle figure di comando che incarnano il modello di onore e virtù militare proprio del rinnovato culto di **Dytros**. Il termine assume quindi un'accezione molto vicina al suo significato letterale: *distuttore* dell'ordine costituito, nonché inesausto persecutore dei suoi ministri.

## La Casta Guerriera

E' nel periodo che va dall'arrivo di **Avilius Dagor** alla costituzione del **Granducato di Greyhaven** che il culto di **Yog-Shoggoth** attraversa, secondo gli storici, le sue più complesse e significative trasformazioni. L'arrivo dei generali e dei governatori Turniani e il conseguente esproprio dei diritti dinastici e territoriali operato ai danni dei **Khan** e dei loro condottieri provoca una vampata generalizzata di risentimento che esplose in frequenti e sanguinose insurrezioni. La capacità dell'impero di **Turn** e quindi di **Delos** di sedarle prontamente non fa che alimentare ulteriormente il senso di frustrazione provato da moltissimi esuli, fuggiaschi e prigionieri. Quegli anni difficili, che consentono alla maggior parte dei culti delle tenebre di fare numerosi proseliti, avvantaggiano in modo particolare il culto di **Yog-Shoggoth**: molti discendenti dei condottieri del passato cominciano a vedersi (o ad essere visti) come depositari di una legittimità ulteriore, che deriva dall'appartenenza a stirpi ancestrali e quindi non ascrivibile in alcun modo all'ordinamento in vigore. Nel corso dei decenni alcuni di questi discendenti riescono a incontrarsi e a condividere le loro conoscenze, altri mettono a frutto la propria abilità per acquisire nuovamente posizioni di potere, altri ancora intraprendono lunghi viaggi allo scopo di trovare da soli le risposte ai loro quesiti. Tutti questi sforzi contribuiscono a porre le basi per quella che nel corso dei secoli diventerà una vera e propria casta guerriera, ineffabile per struttura e organizzazione ma estremamente efficace nel dotare ciascuno dei suoi elementi delle capacità necessarie al perseguimento dei propri singoli scopi.

## Lo Yog

Il codice di valori assunto da ciascun **Runihura** è in gran parte avvolto nel mistero: secondo l'ipotesi più accreditata dovrebbe comporsi di un numero indefinito di storie brevi (dette *frammenti*) dal forte significato simbolico che l'adepto apprende e memorizza nel corso del lungo percorso iniziatico. Questa teoria, insieme a una serie di testimonianze, lascia supporre che il percorso di iniziazione richieda necessariamente la presenza di un **Runihura** che si occupi della formazione dell'adepto, assumendo quindi il ruolo di *maestro*. Essendo il codice a tutt'oggi privo di un nome noto, gli storici e gli studiosi sono soliti riferirsi ad esso con il nome di *Yog* (o anche, più semplicemente, *Y*). Sfortunatamente non esiste ad oggi nessuna trascrizione certa dei vari *frammenti* che compongono *Yog*: si narra infatti che la lettura anche di un solo glifo possa portare a una morte improvvisa, violenta e atroce. Tali superstizioni non hanno comunque impedito la diffusione di alcune pergamene, custodite con cura dagli storici più temerari di Delos e di Greyhaven, che sono a tutt'oggi oggetto di studio e verifica.

## Il Risveglio del Sangue

Un ruolo fondamentale nel percorso di indottrinamento e iniziazione del **Runihura** è quello rivestito dalla rivendicazione

del *risveglio di sangue* della divinità: l'adepto di **Yog-Shoggoth** è tale nella misura in cui riesce a confermare, con le sue azioni, la propria discendenza dal sangue e dal seme del *Primo Camminatore*. Chi intraprende questo cammino è quindi naturalmente portato a pensare che tale traguardo non sia raggiungibile dalle discendenze di stirpi deboli o vili. Questa interpretazione "dinastica" del culto ha portato allo sviluppo di una vera e propria teoria della predestinazione per mezzo della quale, nel corso dei secoli, l'immagine del **Runihura** e la figura di *Yog-Shoggoth* hanno attirato l'interesse e le simpatie di nobili, cavalieri e aristocratici dotati di grande talento, ego e ambizione.

## Struttura e Organizzazione

---

Il culto di **Yog-Shoggoth** non prevede ministri o liturgie particolari e non ruota attorno a una struttura comunitaria di adepti e fedeli. La sua organizzazione ricorda quella di una fratellanza militare e prevede guerrieri (*krieger*), maestri (*laeger*) e cacciatori (*yaeger*). Ciascun **Runihura** può (e sa quando) considerare se stesso guerriero, maestro o cacciatore secondo necessità. Al fine di attribuire un significato funzionale a ciascun ruolo gli storici hanno successivamente aggiunto quello di adepto (*anhanger*), colui che grazie agli insegnamenti del *maestro* avrà la possibilità di diventare un *guerriero*.

### Guerriero

Noto anche come *Krieger*: è il ruolo che l'adepto di **Yog-Shoggoth** assume nel momento in cui acquista una consapevolezza sufficiente a riconoscere se stesso come *Runihura*.

### Maestro

Anche detto *Laeger*: è il ruolo che l'adepto assume quando prende (o riceve) l'incarico di occuparsi dell'addestramento di un altro *Runihura*.

### Cacciatore

Noto anche come *Yaeger*: è con tutta probabilità un *guerriero* che ha assunto (o al quale è stato affidato) il compito o una missione specifica: da chi e con quale autorità non è dato sapere, non esistendo altre informazioni certe sull'organizzazione della fratellanza.

### Allievo

Noto anche come *Anhanger*: è un termine coniato dagli storici e dagli studiosi per indicare il neo-adepto (o aspirante adepto) di **Yog-Shoggoth** che si trova sotto la tutela o l'insegnamento di un *maestro*.

## Approfondimenti e note di ambientazione

---

- E' possibile che **Runihura** fosse originariamente un nome proprio, probabilmente attribuibile a un leggendario arconte del passato temuto tanto per la sua abilità nel combattimento quanto per la sua ferocia.

## Voci Correlate

---

- **Yog-Shoggoth**, Divinità della Distruzione alla base del percorso di perfezionamento dei **Runihura**.
- **Poteri Oscuri dei Runihura**, le facoltà che il **Runihura** apprende durante il proprio percorso di perfezionamento legate alla figura di **Yog-Shoggoth**.