

Keib luogo

LUOGO

Tipo: città

Popolazione: circa 10000 abitanti

Baronia del **Ducato di Amer**, appartenente alla **Contea di Rigel**, di circa 10.000 abitanti. Il Barone di Keib è oggi **Theodor Korzeniowsky**, 38 anni, in precedenza castellano di Pelly, che ha preso il potere nel gennaio del 506 in seguito ad una guerra scoppiata tra la baronia e la vicina Marca di **Beid** poco dopo la morte del Duca di Amer **Romuald Desyenne**. Lo stemma della città, dalla sua presa di potere, è l'aquila nera su fondo rosso: la divisa delle guardie è anch'essa nera come gran parte delle bandiere.

Il precedente Barone, **Jean Dunieany**, ultimo discendente dell'antica dinastia dei **Dunean**, è rimasto ucciso insieme alla moglie durante l'assedio della sua città, non si sa se per mano dei soldati di Beid o degli uomini di **Korzeniowsky**: i suoi due bambini, Lorelay (12 anni) e Alec (8 anni), sono scomparsi, forse messi in salvo da qualche persona di buon cuore.

Il Barone attuale ha fama di essere un uomo severo e sanguinario, spietato e abile in battaglia.

Esercito e Guardia Civica, unificati, hanno come unico comandante **Robert Hampson**, giovane e abilissimo combattente, noto per il suo aspetto tanto affascinante quanto spaventoso.

La storia e le guerre dal 232 ad oggi

Informazioni dettagliate sulle vicende storiche relative alla Baronia di Keib e ai suoi conflitti con la vicina Marca di **Beid** sono contenute all'interno della voce **Cronache di Beid e di Keib**.

Aspetto della città

La città è stata gravemente danneggiata durante la guerra dell'inverno 505-506, gran parte degli edifici vicino le mura portano ancora i segni delle catapulte e dei combattimenti. La struttura della città è tondeggiante, a cavallo del piccolo fiume Maryl, affluente del **Loray**. Dei tre ponti che univano le due parti della città soltanto uno è rimasto in piedi, gli altri sono stati distrutti e non ancora ricostruiti. Le abitazioni hanno una struttura molto simile a quella delle città di **Krandamer**, quindi con travi di legno in rilievo sulla facciata, tetti spioventi e strade tortuose.

Fortificazioni

Le fortificazioni di Keib sono state in parte distrutte durante le numerose guerre: le più importanti, a difesa della città, sono state ricostruite e persino ampliate negli ultimi anni. **Keib**, nonostante le sue dimensioni ridotte, ha due cerchie di mura concentriche e otto torri in perfetta efficienza: il fiume dentro la città ha degli argini ed è protetto da grate metalliche lungo le mura.

Luoghi di culto

La **Chiesa del Sole D'Oro**, dedicata a Pyros, è l'unico edificio di culto della città, con l'eccezione di alcune cappelle poste lungo le strade che conducono alle porte della capitale della Baronia. Edificata in epoche arcaiche, è senza ombra di dubbio la costruzione più antica della città. E' stata saccheggiata e gravemente danneggiata durante il saccheggio del 506, e ancora adesso non è stata del tutto restaurata. Per anni il sacerdote incaricato della sua amministrazione, nonché prevosto di Keib, è stato l'energico **George Seuter**, scomparso nel settembre del 518 a seguito di gravi accuse mosse ai suoi danni dai soldati agli ordini del Barone Lord **Theodor Korzeniowski**.

Locande

Il **Lupo della Rupe**, locanda del centro, si è molto ingrandita negli ultimi anni, per via dell'amicizia che lega il suo proprietario, **Gustaff il Nano**, al comandante della guardia civica **Robert Hampston**.

Pronto soccorso

In città c'è un ospedale abbastanza grande che è stato molto ampliato proprio nell'ultimo anno, ed è gestito da un abile medico, **Conrad Joss**. L'unico guaritore della città ha abbandonato la zona nel gennaio 506 all'inizio della guerra di quell'anno, trasferendosi a **Rigel**.

Personaggi di spicco

- Lord **Teodor Korzeniowsky**, Barone di Keib dal gennaio 506.
- lady **Visalia Koraer**, ambasciatrice per conto del Barone di Keib.
- Lord **Reginald Versère**, Signore della Guerra di Clerval.
- Sir **Oswald Versère**, figlio adottivo di Lord Reginald e tenente dell'esercito di Keib.