

Con il termine Divinità, o Entità Divine, si fa riferimento a esseri soprannaturali e immortali in grado di trascendere le leggi della natura e di ridefinire con la loro esistenza o immanenza i concetti stessi di spazio e tempo. Le religioni diffuse all'interno del Continente di Sarakon, caratterizzate da un approccio politeista, considerano il mondo come frutto dell'operato congiunto di una pluralità di Entità Divine. Nella quasi totalità dei casi esse vengono associate alle forze primordiali della natura come l'acqua, il vento, il fuoco e la terra, o rappresentano specifici elementi della creazione come i mari, i fiumi, le montagne e le piante.

Questa categoria racchiude tutte le voci dedicate al sistema religioso del [Continente di Sarakon](#).

Voci contenute

- [La Chiesa della Luce](#)
 - [I Paladini](#)
 - [I Sacerdoti](#)
- [I culti delle Tenebre](#)
 - [I Runihura](#)
 - [I Sekhmet](#)
- [La Chiesa e il potere feudale](#)
- [Le Divinità della Luce](#)
 - [Gli Dei Celesti](#)
 - [Pyros](#)
 - [Kayah](#)
 - [Dytros](#)
 - [Reyks](#)
 - [Le Divinità Antiche](#)
 - [Harkel](#)
 - [Ilmarinen](#)
 - [Maers](#)
 - [Ilmatar](#)
- [I Culti delle Tenebre](#)
 - [Shub-Niggurath](#)
 - [Yog-Shoggoth](#)
 - [Azatoth](#)
 - [Shasda](#)
 - [Gargutz](#)
 - [Morgoblath](#)

Regole correlate

- [Myst Power System](#), sistema per la regolamentazione delle meccaniche di gioco dei poteri soprannaturali utilizzato dal sistema di gioco [Myst](#).
- [I Doni dei Paladini](#), regolamento che descrive le meccaniche di gioco relativamente ai [Paladini](#) per il sistema di gioco [Myst](#).
- [Le Invocazioni dei Sacerdoti](#), regolamento che descrive le meccaniche di gioco relativamente ai [Sacerdoti](#) per il sistema di gioco [Myst](#).
- [Le Ire dei Runihura](#), regolamento che descrive le meccaniche di gioco relativamente ai [Runihura](#) per il sistema di gioco [Myst](#).
- [I Poteri Oscuri dei Sekhmet](#), regolamento che descrive le meccaniche di gioco relativamente ai [Sekhmet](#) per il sistema di gioco [Myst](#).
- [Adepti delle Tenebre](#), a loro volta suddivisi in [Sekhmet](#) e [Runihura](#).