

# Mavan

luogo

Il villaggio di **Mavan** si trova nella zona meridionale degli **Altipiani delle Tempeste**, nel **Ducato di Feith**, ed è dominato dalla **Rocca di Mavan**, dove fino alla **Guerra delle Lande** risiedeva il **Dominus** e che in seguito è stata distrutta e poi parzialmente ricostruita nell'estate successiva.

Le grandi difficoltà in cui versa il villaggio di Mavan trovano origine nella Guerra delle Lande: allo scoppiare delle ostilità, il Dominus si è infatti subito schierato in favore

del **Duca di Feith** ed ha combattuto al suo fianco fino a trovare la morte. Con lui hanno perso la vita gran parte degli uomini abili del villaggio, che è rimasto privo di protezione ed in balia di bande di predoni, sbandati e briganti.

I pochi rimasti a Mavan, sotto la guida dei due soli Anziani del **Consiglio** superstiti, e aiutati da un gruppo di artisti girovaghi bloccati nel villaggio all'inizio del conflitto, hanno cercato di organizzare una milizia cittadina per proteggersi dalle numerose minacce esterne.

## LUOGO

Tipo: villaggio

Popolazione: sconosciuta

## Il Dominus e la sua famiglia

Lavori in Corso

Contenuto in lavorazione a cura di **DarkAngel**.

## Il Consiglio degli Anziani

La massima autorità civile di Mavan è attualmente costituita dal **Consiglio degli Anziani**, che si trova tuttavia in difficoltà. Sono rimasti in vita solo due dei suoi membri, **Buck Tacher** e il vecchio **INSERIRE NOME**, che a detta di tutti non è più molto presente a sè stesso e paralizza gran parte delle decisioni che secondo il **Kanun** andrebbero prese a maggioranza.

## La milizia cittadina

A protezione del villaggio è stata istituita una milizia cittadina, nella quale militano alcuni uomini superstiti di Mavan e diversi membri della compagnia di artisti girovaghi, sia guardie mercenarie che circensi. Inizialmente a capo della milizia era **Slaine** l'Elsenorita, in seguito sostituito da **Dur-Dur**, Nano ventriloquo, che è riuscito a costruirsi una sempre maggiore autorevolezza e a tenere insieme un gruppo relativamente nutrito di persone, sia pure suscitando qualche dissapore.

### Membri della milizia cittadina

- **Dur-Dur**, Capitano
- **Lorenz**, braccio destro di Dur-Dur - deceduto nello scontro con Sir **Osvold Plank**
- **Lake**, figlio adottivo del vecchio Anziano
- **Fuller**
- .....

## La Compagnia dei Randagi

Dopo aver girato per molte città di **Surok** e di **Feith**, la **Compagnia dei Randagi** si trova bloccata nel villaggio di **Mavan** allo scoppiare della **Guerra delle Lande**. I suoi membri poco a poco si stabilizzano nel villaggio, prendendo possesso di alcune delle molte case abbandonate a causa del conflitto, ed entrano a tutti gli effetti nella vita sociale e organizzativa di Mavan.

### Membri della Compagnia dei Randagi

- **Slaine**, lanciatore di coltelli Elsenorita
- **Dur-Dur**, Nano ventriloquo
- **Avon Lautrec**, addestratore di cavalli Amerita
- **Eliogabalus**, mangiafuoco e illusionista
- **Dodo** e **Fizbo**, musicisti e pagliacci
- **Deera**, donna forzuta
- .....

## Luoghi di interesse

Piazza principale **INSERIRE NOME SE ESISTE**

La piazza principale di Mavan ospita un pozzo, ed accanto ad esso c'è un lungo palo piantato nel terreno. Vicino al palo si trova un carro contadino di quelli molto grossi, a quattro ruote, forse da fieno. Intorno alla piazza sorgono gran parte degli edifici più significativi di Mavan.

### Locanda del Carro d'Oro

Sorge sulla piazza principale del villaggio ed è, dopo la guerra, l'unica locanda in funzione a Mavan. Viene gestita da **Buck Tacher**, con l'aiuto della cugina **Petra**.

La locanda è un luogo di ritrovo e anche un centro di smistamento delle scarse provviste disponibili, che sono amministrate dall'oste in qualità di membro del **Consiglio degli Anziani**.

### Casa del Sergente

Non distante dalla Locanda, la Casa del Sergente funge da caserma della milizia cittadina, ma anche da prigione e da magazzino.

### Rocca di Mavan

A circa mezzo chilometro dal villaggio, in collina, sorge la **Rocca di Mavan**, una torre parzialmente in rovina che è stata scelta come dimora da **Dur-Dur** dopo la morte del Dominus. Alla Torre Dur-Dur custodisce parte dei suoi averi e fa risiedere alcuni dei suoi uomini più fidati.

### Cava di pietra

Ai piedi della Rocca si trova una cava di pietra, che viene da molti anni utilizzata per la costruzione degli edifici più importanti di Mavan.

## Difese e regolamenti cittadini

---

Mavan è un villaggio sprovvisto di mura, dalla pianta irregolare. Per proteggerlo dalla minaccia dei **Kreepar**, molto presenti in questa zona, sono state allestite numerose palizzate, frammentarie, intorno al perimetro dell'abitato. E' stato altresì ordinato il coprifuoco dopo il calare del sole, sul quale vigilano i membri della milizia cittadina.