

Shanti

Noti anche come *Shan-tzji*. Nome con cui vengono indicate le antiche popolazioni che si diffusero lungo i territori dell'attuale **Granducato di Greyhaven** dal 1800 a.F. al 450 a.F. circa, periodo che corrisponde all'**Età dei Popoli Antichi**. Le teorie odierne vedono gli **Shanti** come il risultato del processo di fusione tra le popolazioni ancestrali di quei territori e la leggendaria **Stirpe degli Eroi** proveniente dai territori del lontano Est: secondo gli storici si tratterebbe della stessa ondata migratoria che nello stesso periodo, migliaia di chilometri più a Sud, pose le basi per la successiva fondazione dell'**Impero di Turn**. Gli Shanti sono noti per aver costruito le antiche città-stato, monumentali centri abitati che estendevano il loro dominio sulle campagne circostanti e su molte delle popolazioni autoctone preesistenti. Il processo di assimilazione delle molteplici influenze culturali e religiose presenti sul territorio provocò una profonda differenziazione tra le singole città-stato, che portò nel corso dei secoli a conflitti violenti e sanguinosi.

Il declino degli Shanti avviene attorno al 450 a.F., quando una serie di eventi catastrofici noti con il nome di **Secondo Cataclisma** provoca la distruzione delle principali città-stato, la dissoluzione dei Dominii e la morte della quasi totalità della loro stirpe. Le circostanze del disastro sono ancora in gran parte ignote e oggetto di studio da parte di storici e studiosi. Con la loro fine si conclude l'**Età dei Popoli Antichi**, termine che a **Greyhaven** viene spesso utilizzato in riferimento agli **Shanti** stessi ma che comprende in realtà anche tutte quelle tribù e culture autoctone da loro soggiogate, conquistate o allontanate al di là dei confini dei loro Dominii. Saranno proprio queste tribù ancestrali che, mescolandosi ai discendenti degli **Shanti** sopravvissuti, si riappropriarono progressivamente del Continente dando vita all'**Età dei Khan**.

Elementi dell'alfabeto Shanti

La scrittura

L'alfabeto Shanti costituisce la più antica testimonianza di codice scritto attribuibile alla stirpe degli Uomini di cui si abbia traccia nel periodo odierno. Il processo di scrittura prevedeva l'utilizzo di uno stilo, che veniva adoperato per imprimere sull'argilla particolari segni o *glifi* composti da brevi incisioni composte da simboli disegnati, chiodini e cunei. I segni potevano appartenere a tre tipologie principali: caratteri fonetici veri e propri, simili a quelli degli alfabeti odierni; caratteri ideografici, rappresentanti una parola intera; infine, caratteri determinativi, volti a indicare la categoria semantica della pronuncia di una parola senza specificarne il significato preciso.

Attraverso i secoli l'aspetto figurativo venne inoltre progressivamente abbandonato in favore di segni sempre più stilizzati: le stesse linee, originariamente disegnative e continue, cominciarono ad essere segmentate in una serie di tratti sempre meno riconoscibili e distanti dalle forme originarie: questo progressivo processo di stilizzazione e sintetizzazione venne portato avanti con risultati diversi dalle varie città-stato, favorendo lo sviluppo di stili e metodi di scrittura anche molto diversi tra loro. Per questo motivo la scrittura Shanti risulta a tutt'oggi particolarmente criptica da interpretare: i pochi tentativi che vengono effettuati con successo si basano sull'utilizzo di alcune rare tavole di decrittazione realizzate dalla stirpe Nanica che contengono informazioni utili a comprendere parte di quei segni misteriosi.

La conoscenza della scrittura Shanti si perde irrimediabilmente in conseguenza del **Secondo Cataclisma**: al suo posto si afferma un alfabeto più semplice e immediato, composto da lettere derivate con tutta probabilità dai caratteri fonetici Shanti più diffusi: tale alfabeto, utilizzato per tutta l'**Età dei Khan**, è alla base dell'attuale alfabeto di **Greyhaven**.

La lingua parlata

A differenza dell'alfabeto scritto, la maggior parte delle parole e dei termini linguistici in uso presso gli **Shanti** è sopravvissuta per tutta l'**Età dei Khan**. Molte parole vengono semplificate man mano che vengono trascritte per mezzo del nuovo alfabeto, e la loro pronuncia si fa via via più morbida.

Principali termini utilizzati

- *Agh*: Ghiaccio, Eterno
- *Ak, Akh*: Luce, Sole
- *Anglad*: Funereo, Funesto
- *Anter*: Sotto, Dopo
- *Any*: Splendore, Splendente
- *Bes, Best*: Potere, Potente
- *Blad*: Sangue
- *Blad*, *Bladai*: Sanguinare
- *Bladen*: Insanguinato
- *Blod*: Fiore
- *Blod*, *Blodai*: Fiorire, Germogliare
- *Bloder*: Fioritura
- *Borst*: Rombo, boato
- *Brachad*: Alba, Inizio

- *Brath*: Fratello, Parente stretto
- *Ceen, Cear*: Campo, prateria
- *Clann*: Figli, famiglia
- *Craòn*: Tramonto
- *Cry*: Freddo, gelo
- *Dir*: Conoscenza, Studio
- *Elen*: Animo, anima
- *Ex*: Proprio
- *Fhagal*: Folle, visionario
- *Fer*: Richiamo, Evocazione
- *Garm*: Cibo.
- *Gaaz, Ghaaz*: Gruppo (cfr. anche *Jokhat*)
- *Gor, Gar, Gur*: Creatura
- *Heir*: Sopra, Prima
- *Heirst*: Primo
- *Isy*: Verde
- *Isylia*: Erba
- *Jokat, Jokhat*: Squadra, Plotone (militare) (cfr. anche *Gaaz*)
- *Kavin*: Fulmine, strale
- *Kay*: Luna
- *Kaleb*: Dente, Zanna
- *Khan*: Comandante, Duca
- *Khanas*: Dimora, Villaggio
- *Khanast*: Regno, Esercito
- *Khenti*: Sovrano, Re
- *Kùklar*: Imbroglione, inganno
- *Kùklalar*: Pupazzo, fantoccio (per estensione, maschera)
- *Lig*: Zona, Spazio, Regione
- *Loon*: Lago
- *Lys*: Lama, Falce
- *Loch*: Cima, vetta
- *Luch*: Bagliore
- *Mear*: Metà, mezzogiorno
- *Met, Meth*: Portatore, Cercatore
- *Mur*: Morte
- *Phaeg*: Demone, spirito malvagio.
- *Pfhaegal*: Posseduto (vedi anche: **Pfhaegal**).
- *Sastrà*: Sorella (cfr. anche *Chwaer, Chwaeir, Chwair*)
- *Sek, Sekh*: Solitario
- *Shekt*: Oscurità
- *Shad*: Ombra
- *Shan, Shani*: Popolo, popolazione
- *Stor*: Montagna, Cima
- *Tank*: Tuono
- *Tankenborst*: Rombo del tuono (*Tank + Borst*).
- *Thrad*: Segno, impronta la cui pronuncia è simile alla parola Elfica *Threat* (pericolo, minaccia).
- *Thum*: Oggetto, Artefatto
- *Taath, Taatz*: Tribù
- *Ura*: Tempo, Movimento
- *Vard*: Muro, Difesa, Protezione
- *Vale*: Specchio
- *Vas*: Fuoco, Calore
- *Vigar*: Vivo, Vivente
- *Vlad*: Sanguinario
- *Vorpat*: (significato attualmente sconosciuto)
- *Wode*: Foresta
- *Yra*: Cielo