

# Gustave Senér personaggio

Il barcarolo è un personaggio che vive nel sobborgo di [Fleir](#), situato pochi chilometri a sud della città di [Annecy](#) all'interno del ducato di [Amer](#). Le informazioni su di lui sono piuttosto incerte, quel che sembra sicuro è che possieda un certo controllo sulle imbarcazioni di [Fleir](#) e dei territori circostanti: un controllo che sembra essere stato ottenuto con la forza e con la coercizione, costringendo i precedenti traghettatori a cambiare mestiere o ad accettare il brusco cambio di programma.

## Mancho e le tre figlie

Il barcarolo sembra coinvolto in un sordido affare che coinvolge un individuo di nome [Mancho](#) e le sue tre giovani figlie, [Emma](#) (498), [Fiona](#) (500) e [Nicole](#) (504). Al momento, però, non si anno molti dettagli in merito oltre alle informazioni date da [Ronald il Fannullone](#), un abitante di [Fleir](#) raggiunto dai membri della [campagna di Caen](#) nel corso della cronaca [i misteri dell'Ogham Craobh](#).

## Il covo

Il quartier generale del barcarolo si trova in una piccola radura in riva al fiume [Duras](#), nei pressi di [Fleir](#). L'unico modo di arrivarci da terra è quello di percorrere per tutta la sua lunghezza il sobborgo, esponendosi agli sguardi dei popolani; è inoltre possibile attraccare direttamente via fiume, come hanno fatto i ragazzi della [campagna di Caen](#) in occasione del loro incontro con il barcarolo (avventura narrata nella cronaca [i misteri dell'Ogham Craobh](#)).

## Le attività

Il barcarolo e i suoi uomini si dedicano prevalentemente al trasporto di merci e ad attività di importazione e esportazione di beni di consumo.

### PERSONAGGIO

Titolo: Il barcarolo

Razza: Umano

Sesso: maschio

Altezza: 173 cm

Peso: 92 kg

Ruolo: ambiguo

Tipo: PNG

Giocatore: sconosciuto