

# Paul Walker

personaggio

Paul Walker è un ufficiale della Guardia di **Bruel**, dove ricopre il grado di Tenente. La sua famiglia è legata alla Gilda mercantile cittadina da generazioni, e gestisce una rotta commerciale che collega la Baronia di Bruel al mare, attraverso il porto di **Zarak**. Anche nella contea di Zarak c'è un ramo della famiglia Walker, armatori. Paul Walker è sposato con Mary ed ha 4 figli: **Jonathan** (496), **Debra** (500), Lucy (502) e Rino (503).

## Palazzo Walker

Palazzo Walker sorge nel quartiere dei mercanti della città di **Bruel**, nei pressi della Porta di Achenar. Benchè non sia più al massimo dello splendore, è comunque un edificio prestigioso e riconoscibile per la sua forma a ferro di cavallo, con un cortile centrale nel quale possono trovare posto parecchi carri. L'ala sud ospita magazzini per la merce, scuderie e molti locali ormai disabitati, dove un tempo c'erano piccole botteghe artigiane sotto il controllo dei Walker. L'ala nord invece è abitata da Paul Walker e dalla sua famiglia. L'ala Est, la sezione di collegamento tra le due, ospita stanze della servitù, cucine ed una grossa fontana privata, alimentata dal Katrish, caratteristica per le sue 20 cannelle da cui sgorga costantemente acqua fresca.

## Casale Walker

Oltre al Palazzo in città, la famiglia Walker ha anche un **casale** in collina a nord di **Bruel**, con una corte, alcune famiglie di contadini legati da un vincolo di servitù, terre coltivate e una riserva di caccia ormai abbandonata.

### PERSONAGGIO

Titolo: Tenente  
Razza: Umano  
Sesso: maschio  
Nato/a il: 3 novembre 470  
Altezza: 178 cm  
Peso: 85 kg  
Ruolo: nemico  
Status: prigioniero  
Tipo: PNG  
Giocatore: sconosciuto