

Inferno di Ghiaccio luogo

LUOGO

Tipo: sconosciuto

Popolazione: sconosciuta

Con il termine *Inferno di Ghiaccio* la Chiesa della Luce indica il luogo fisico o metafisico che attende, dopo la morte, le anime o i corpi degli uomini preda del peccato, e dunque malvagi e ostili alla Parola di Pyros. Nell'iconografia Turniana viene rappresentato come una enorme e freddo labirinto composto di una grotte di neve e ghiaccio, posto al di sotto della crosta terrestre. A vagare smarriti in quel luogo sono gli spiriti dei defunti, che vengono risucchiati al suo interno dopo la morte e la sepoltura, condannati a perdersi per l'eternità nel dolore e nella disperazione. Tale tormento metafisico assume una particolare fisicità nell'immaginario collettivo: nelle sue descrizioni e raffigurazioni le grotte sono simili a enormi sale di tortura, dove demoni, spettri, scheletri e cadaveri animati tormentano e torturano il corpo fisico degli sventurati. L'Inferno di Ghiaccio costituisce una condizione di dannazione eterna, e la paura di venirne risucchiati è un monito a tutti i fedeli a non cadere preda delle tentazioni della Tenebra.

I Custodi dell'Inferno di Ghiaccio

Secondo alcuni culti arcaici l'Inferno di Ghiaccio rappresenta la destinazione finale dopo la morte non soltanto per i malvagi, ma per tutti gli esseri viventi. A una piccola parte di quelli che moriranno verrà garantito dal Dio degli Inferi il ruolo di Custodi dell'Inferno di Ghiaccio. Secondo queste credenze il Custode dell'Inferno di Ghiaccio non ha il ruolo di vittima, bensì di guardiano, controllore e carnefice. Per meritare questo privilegio il seguace deve dimostrare, in vita, di esserne degno: il suo animo dovrà essere forte e fiero, il suo cuore privo di debolezze e affetti, la sua mente asservita al pragmatismo e a una fredda lucidità decisionale; la sua parola dovrà imporsi su quella degli altri, così come ogni sua azione. Solo in questo modo il Guardiano degli Inferi, il cui nome arcaico è *Shub-Niggurath* (in lingua *Shanti Antico Signore degli Inferi*), potrà sceglierli per il ruolo di custodi o di carnefici, risparmiando loro la sofferenza eterna.

Voci correlate

- [Shub-Niggurath](#)